

## Pelatihan Pembuatan Model View Controller Untuk Toko Online Pakaian Thrift Menggunakan Framework Codeigniter

### *Workshop of Model View Controller for Thrift Clothing Online Store Using CodeIgniter Framework*

**Riana Purnama Sari<sup>1</sup>, Rian Oktavianus<sup>2</sup>, Rusmanto Lianto<sup>3</sup>, Yohanes Aryo<sup>4</sup>**

<sup>1,2,3,4</sup>STMIK Pontianak; Jl. Merdeka Barat No. 372 Pontianak, (0561) 735555/ (0561) 737777  
STMIK Pontianak, Pontianak

e-mail: <sup>1</sup>[rianapurnama6@gmail.com](mailto:rianapurnama6@gmail.com), <sup>2</sup>[rianoktavianus@stmikpontianak.ac.id](mailto:rianoktavianus@stmikpontianak.ac.id),  
<sup>3</sup>[rusmanto.lianto@stmikpontianak.ac.id](mailto:rusmanto.lianto@stmikpontianak.ac.id), <sup>4</sup>[yohanes.aryobismo@gmail.com](mailto:yohanes.aryobismo@gmail.com)

#### **Abstrak**

*Proses pemesanan pada Ribell.id masih menggunakan aplikasi sosial media dan datang langsung ke toko. Permasalahan dihadapi pelanggan ketika ingin memesan produk, pelanggan harus menanyakan produk terlebih dahulu ke karyawan toko. Pelanggan harus menunggu karyawan membalas pesan tentang produk yang dibeli dan menanyakan produk tersebut masih ready atau tidak. Pemilik Ribell.id kesusahan melihat laporan pemesanan dalam waktu tertentu, sehingga penulis membuat website toko online untuk Ribell.id. Bentuk penelitian yaitu metode Design Science Research(DSR). Metode perancangan perangkat lunak yaitu Extreme Programming(XP) menerapkan empat pengembangan XP, yaitu Planning, design, coding dan testing. Hasil perancangan perangkat lunak yaitu Framework Codeigniter(CI) dan fitur pada codeigniter yaitu Model, View, Controller(MVC). Perangkat lunak yang digunakan visual studio code(VS) dan XAMPP sebagai server lokal bahasa pemrograman Hypertext Preprocessor(PHP) dan Hypertext Markup Language(HTML). Hasil penelitian toko online dapat digunakan menambakan produk, menghapus dan mengedit. Pelanggan menggunakan website untuk melakukan proses transaksi jual beli, pelanggan memilih produk yang diinginkan kemudian produk dimasuk kedalam keranjang, pelanggan mengcheckout produk, mengupload bukti pembayaran. Admin mengelola orderan masuk, produk, mengelola akun yang mengakses website dan mengelola laporan penjualan. Pengujian metode Black-Box Testing teknik Equivalence partitioning dilakukan bertahap pengujian sistem dan pengujian penerimaan. Hasil penelitian ada fitur keunikan, fitur laporan raja ongkir dan notifikasi sudan melakukan orderan.*

**Kata kunci**— Toko Online, PHP, Framework Codeigniter, Model View Controller.

#### **Abstract**

*The ordering process Ribell.id uses social media applications and directly store. Problems faced customers when they want order products, customers must first store employee product. Customers must employees reply messages about products purchased product ready. owner Ribell.id trouble order report certain time, author creates online shop website Ribell.id. research form Design Science Research(DSR) method. software design method Extreme Programming(XP) and implements four XP developments, namely planning, design, coding and testing. software*

*design use Codeigniter(CI) framework and features codeigniter, namely Model, View, Controller(MVC).software used Visual Studio Code (VS) and XAMPP local server Hypertext Preprocessor(PHP)and Hypertext Markup Language(HTML) programming languages. results website online shop research add products, delete and edit. Customers process buying and selling transactions, customers choose product they want then product basket,customer checks product,uploads payment.Admin incoming orders,products, manages accounts access website and manages sales reports.Testing Black-Box Testing method Equivalence partitioning technique carried from system testing and acceptance testing.Results research unique features, postage and notifications placing orders.*

**Keywords**— *Online Store, PHP, Framework Codeigniter, Model View Controller.*

## 1. PENDAHULUAN

Penerapan *framework Codeigniter* pada toko *online* seiring berkembangnya bisnis melalui media online, banyak pelaku usaha di Indonesia yang sedang mengembangkan usaha ke arah digital dengan memanfaatkan internet untuk berjualan dengan memasarkan produk secara online [1]. Salah satu bentuk pemanfaatan perkembangan teknologi informasi, dan sebagai salah satu upaya untuk meningkatkan pelayanan kepada para pelanggan, para pemilik toko memerlukan teknologi informasi yang tepat, yang dapat digunakan sebagai sarana penyajian informasi dan bentuk pelayanan kepada pelanggan [2]. Kemajuan teknologi informasi yang sangat pesat telah memungkinkan setiap bisnis menjadi semakin mudah membangun hubungan personal dengan pelanggannya melalui berbagai saluran online, diantaranya perniagaan melalui toko online [3]. Membangun suatu toko *online* banyak *framework* yang bisa dipakai salah satu nya *framework CodeIgniter* merupakan *framework PHP* yang dibuat berdasarkan *model view Controlleer* (MVC) *codeigniter* memiliki *library* yang lengkap untuk mengerjakan operasi-operasi yang umum dibutuhkan oleh aplikasi berbasis web misalnya mengakses database, memvalidasi form sehingga sistem yang dikembangkan mudah, *codeigniter* juga dapat memudahkan developer dalam membuat aplikasi *web* berbasis *PHP*, karena *framework* sudah memiliki kerangka kerja sehingga tidak perlu menulis semua kode program dari awal [4].

Pemanfaatan teknologi berbasis web dapat diterapkan pada semua proses bisnis terutama pada Toko Ribell.id. Toko Ribell.id merupakan toko pakaian *thrift* yang beralamat di JlPancasila, gg waspada 4. Kendala pemilik toko yaitu penjualan dengan datang langsung ke toko tanpa adanya *website*, dan pelanggan harus mengirim pesan kepada admin apakah produk tersebut masih ready apa tidak, sehingga pelanggan harus menunggu admin membalas pesan tersebut, sehingga admin kesusahan dalam melihat laporan dalam waktu tersebut, terkadang karyawan toko harus mengecek terlebih dahulu apakah produk yang diinginkan oleh pelanggan tersebut masih ready apa tidak. Serta pembayaran masih dilakukan ketika pelanggan menanyakan no rekening pemilik tersebut dan mengirim bukti pembayaran ke pesan pribadi ke karyawan dan pelanggan harus menunggu konfirmasi penerimaan bukti pembayaran dari karyawan. Sehingga dengan adanya kendala yang telah dipaparkan memicu penulis untuk menghasilkan website toko online ribell.id. *webservice* membuat internet agar bisa saling melakukan komunikasi dengan pola *program-to-program* [5]. *Restful Api* diintegrasikan karena menggunakan *arsitektur Rest* dengan format balasan berupa JSON yang didukung oleh hampir semua bahasa pemrograman, sistem terdistribusi yaitu pertukaran data antara penjual dan pembeli, rekayasa perangkat lunak yaitu menggunakan *Marketplace* [6].

Membangun *website* toko online menggunakan *framework codeigniter* didalam *framework codeigniter* ada fitur yaitu MVC merupakan singkatan dari *Model View Controller*, merupakan sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan antara data (*Model*) dari tampilan (*View*) dan cara bagaimana memprosesnya (*Controller*) [7]. *Model-View-*

---

*Controller (MVC)* membagi aplikasi menjadi tiga modul asosiasi yang terdiri dari *model*, *view*, dan *controller*, pada modul model digunakan untuk mengelola informasi dan memberitahukan pengamat ketika ada perubahan informasi mengenai *model* yang mengandung data dan fungsi yang berhubungan dengan pemrosesan data, modul *view* merupakan tampilan antar muka atau *interface* dari *controller* untuk merespon *event user*, Sedangkan modul *Controller* menerima *input* dari *user* dan menginstruksikan *model* dan *view* untuk melakukan aksi berdasarkan event tersebut. [8].

Memecahkan masalah tersebut penulis membuat solusi untuk toko tersebut yaitu mengurangi kekurangan yang ada pada toko, sistem website ini akan mempermudah pemilik toko dalam mengelola proses transaksi, pengelolaan stok barang dan laporan pemesanan yang semuanya dapat dilakukan secara online. *website* toko *online* ini diperlukan di Toko Ribell.id untuk memenuhi kinerja pada toko yang lebih efisien dalam transaksi penjualan dan pemasaran barang. Sehingga pelanggan dapat melihat produk didalam website tersebut yang masih ready atau tidak tanpa harus mengirim pesan kepada karyawan. Dan pelanggan dapat memesan produk kapan pun dan dimana pun asalkan handphone ada jaringan internet. Dalam perancangan *website* Toko Ribell.id menggunakan bahasa pemrograman PHP. PHP merupakan secara umum dikenal sebagai bahasa pemrograman script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di server web, document HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan document HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML, dikenal juga sebagai bahasa pemrograman script PHP [9].

Penelitian sebelumnya yang menggunakan *Framework Codeigniter* dengan toko online memperluas pasar produk rohani dan memudahkan bagi pengguna karena dibuat dengan interface yang mudah digunakan dan memiliki sejumlah fitur seperti pengelolaan data profil pelanggan, penjualan untuk semua item produk, informasi deskripsi barang secara detil, semua pemesanan barang (produk) secara *online* hingga konfirmasi dan validasi pembayaran [10]. Selanjutnya penelitian sebelumnya yang menggunakan *Framework Codeigniter* dengan toko online penjualan sepatu penelitian ini bertujuan untuk membuat *website* menghasilkan perangkat lunak untuk mengelola dan menjalankan bisnis toko online agar masyarakat mudah memenuhi segala kebutuhan, fitur yang dibuat yaitu konsultasi secara *online*, konfirmasi proses pembayaran pemesanan barang dan validasi via SMS sehingga keakuratannya menjadi lebih terjamin keamanannya [11].

Keunggulan *framework Codeigniter Codeigniter* memiliki banyak *fitur* (Fasilitas) yang membantu para pengembang (*developer*) PHP untuk dapat membuat aplikasi *web* secara mudah dan cepat, dibandingkan dengan *framework web* PHP lainnya [12]. MVC adalah konsep dasar yang harus diketahui sebelum mengenal CodeIgniter. MVC (Model View Controller) merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web, berawal pada bahasa pemrograman Small Talk, yang memisahkan bisnis logic (alur piker), data logic (penyimpanan data) dan presentation logic (antarmuka aplikasi) atau secara sederhana adalah memisahkan antara desain, data dan proses [13].

## 2. METODE PENELITIAN

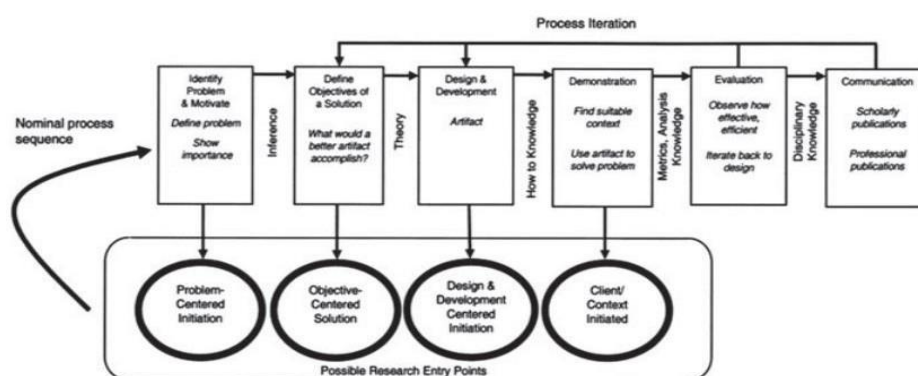
Penelitian yang digunakan adalah studi kasus. Bentuk penelitian studi kasus ini berfokus pada suatu kasus tertentu yang digunakan untuk mengamati dan menganalisa permasalahan yang ada dari suatu kasus. Studi kasus diterapkan yaitu untuk mengumpulkan data-data pada toko Ribell.id tersebut dengan menggunakan cara yang sistematis seperti mengamati apa yang akan diperlukan dalam pembuatan website Ribell.id.

Metode pengumpulan data terbagi menjadi pengumpulan data primer dan data sekunder. Pada penelitian ini data primer dilakukan dengan melakukan wawancara langsung kepada pemilik

toko Ribell.id yaitu seputar kebutuhan dalam perancangan sistem agar mendapatkan informasi aktivitas yang dilakukan seperti proses melakukan pemesanan produk yang dijual. Data sekunder yang diperlukan didapat dari buku dan hasil pencarian di internet mengenai artikel-artikel, jurnal, dan adanya hasil dari penelitian sebelumnya yang dapat digunakan oleh peneliti sebagai bahan perbandingan dengan penelitian yang dilakukan.

Penelitian ini bertujuan untuk membangun perangkat lunak penjualan berbasis website untuk toko Ribell.id menggunakan framework codeigniter. Website yang sudah dibuat untuk mempermudah pelanggan melakukan pemesanan barang yang ada di website, membuat sebuah website agar bisa melakukan jual beli lebih mudah dan keakuratan dalam laporan.

Metode Penelitian yang digunakan yaitu DSR (*Design Science Research*). *Design Science Research* merupakan metode penelitian yang berusaha untuk meningkatkan pengetahuan melalui sistem yang inovatif, *Design Science Research* memiliki 6 tahapan yaitu: *problem identification and motivation*, *define the objectives for a solution*, *design and development*, *demonstration*, *evaluation* dan *communication* [14]. Pada Gambar 1 ini merupakan tahapan *Design Science Research*.



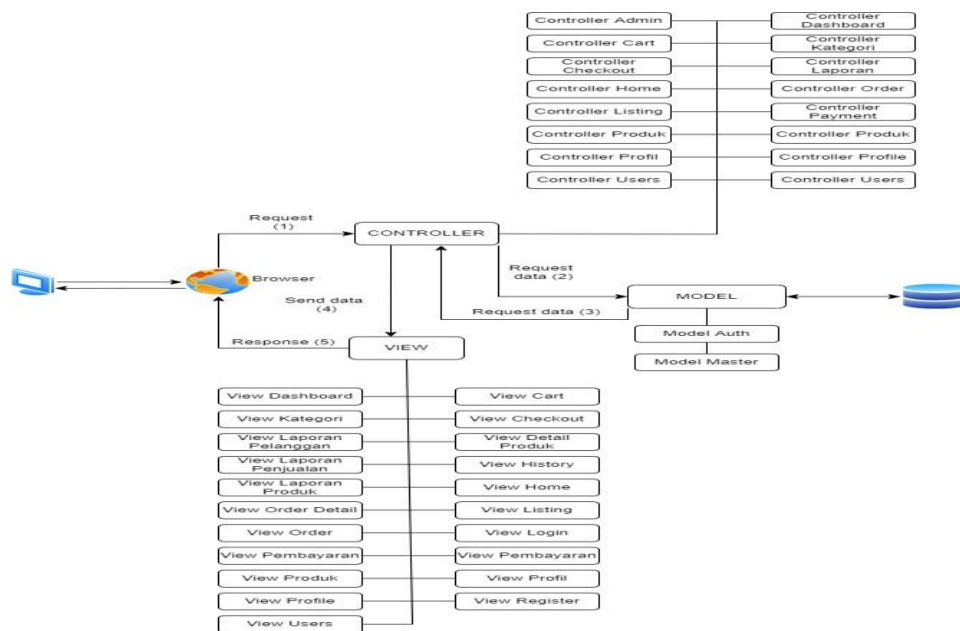
**Gambar 1** Tahapan *Design Science Research*

Metode perancangan perangkat lunak yang digunakan adalah *Extreme Programming*. *Extreme Programming* mencakup seperangkat aturan dan praktik yang terjadi dalam konteks empat aktivitas *framework*: *Planning*, *design*, *coding* dan *testing* [15]. Pemodelan sistem yang digunakan untuk merancang website dalam penelitian ini adalah menggunakan *Unified Modeling Language* yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class diagram*. Metode pengujian perangkat lunak menggunakan metode *Black Box Testing*.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tujuan dari penelitian ini yaitu bagaimana memudahkan proses transaksi jual beli dengan pembeli yang berada di luar daerah dan kesulitan dalam mengolah produk yang akan dijual tanpa adanya bantuan perangkat lunak. Sehingga dengan dibuat website tersebut dapat memudahkan pelanggan dan karyawan toko dalam melakukan proses transaksi jual beli. Penerapan website menggunakan arsitektur sistem dengan konsep *Model, View, Controller* (MVC) Model yang mewakili tabel database individu, View mewakili template yang mengeluarkan data tampilan ke pengguna dengan kumpulan HTML, CSS dan JavaScript. Berikut ini gambar 2 arsitektur perangkat lunak.

## Pelatihan Pembuatan Model View Controller Untuk Toko Online Pakaian Thrift Menggunakan Framework Codeigniter

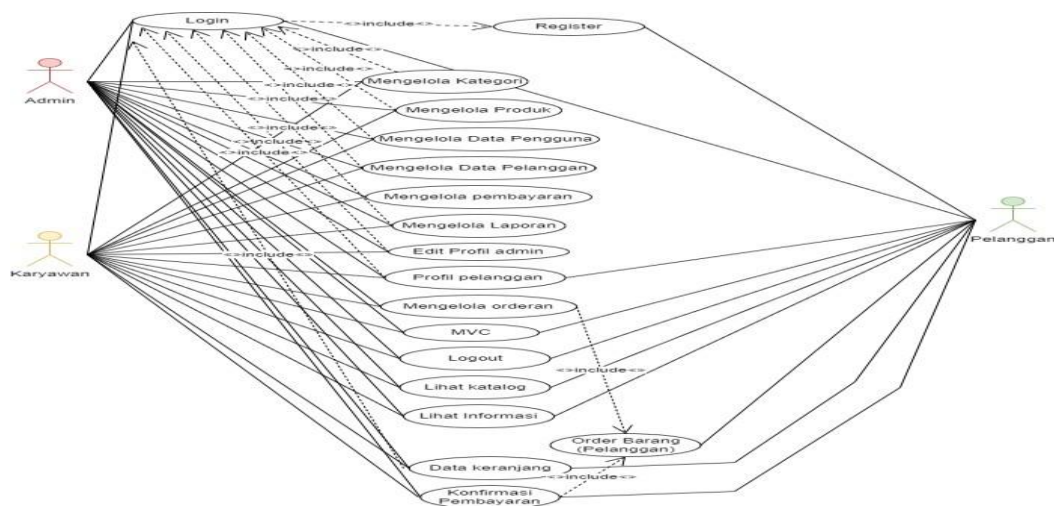


**Gambar 2** Arsitektur Perangkat Lunak

Pada gambar 2 menjelaskan bagaimana proses MVC yaitu memiliki 3 konsep yang pertama Model yang mewakili tabel database individu, View mewakili template yang mengeluarkan data view ke pengguna dengan kumpulan HTML, CSS dan JavaScript dan Controller pengatur lalu lintas, menerima permintaan HTTP dari browser, kemudian mengembalikan data yang benar keluar dari database. Controller digunakan juga untuk memvalidasi input pengguna dan kemudian mengirimkan respons kembali ke pengguna.

Tahapan selanjutnya yaitu perancangan (design). Perancangan pada penelitian ini menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*). Diagram UML yang digunakan antara lain, use case diagram, activity diagram, sequence diagram dan class diagram. Diagram yang ada berfungsi untuk menggambarkan fungsi atau alur yang ada pada sistem sehingga dapat memudahkan pemahaman terhadap rancangan yang akan dibangun pada proses selanjutnya.

Use Case Diagram menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem yang akan dibangun. Aktor pada penelitian ini ada dua yaitu admin, karyawan dan pelanggan. Ketiga aktor tersebut memiliki fungsi yang berbeda sesuai dengan peran aktor. Use case diagram dapat dilihat pada gambar 3 dibawah ini.



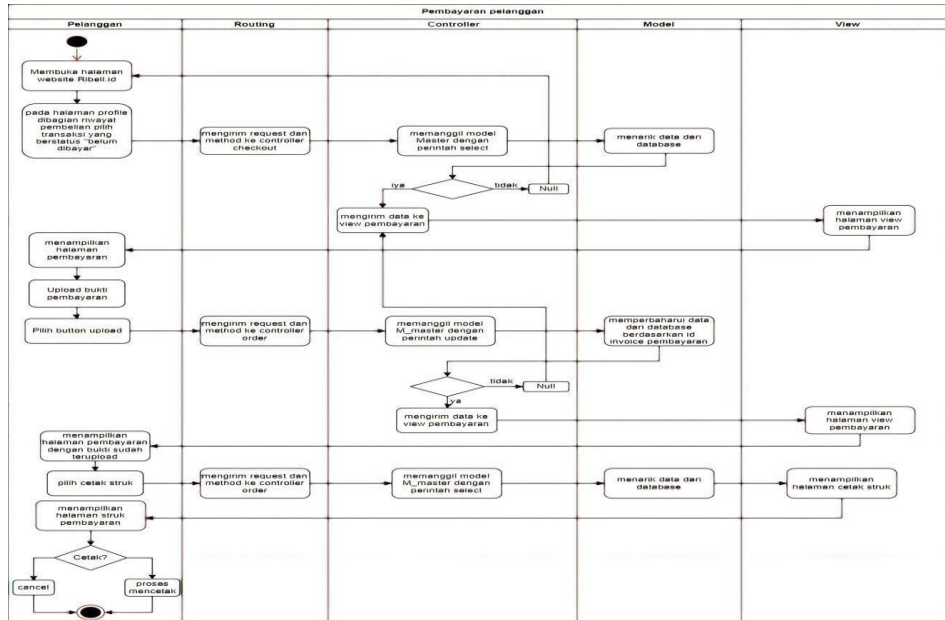
**Gambar 3** Use Case Diagram Website

Gambar 3 merupakan Use Case Diagram, yang dimana pelanggan dapat registrasi, login, edit profil pelanggan, logout, lihat katalog, lihat informasi, order barang, data keranjang, konfirmasi pembayaran, semua menu tersebut pelanggan dapat mengakses. Admin dan karyawan juga dapat mengakses menu website yaitu admin dan karyawan login website admin terlebih dahulu, kemudian admin dan karyawan dapat mengelola menu website yang disebut yaitu menambah, mengedit, update dan menghapus, mengelola kategori, mengelola produk, mengelola data pengguna, mengelola pembayaran, mengelola laporan, edit profil admin, profil pelanggan, mengelola orderan, logout website, lihat katalog, lihat informasi, data keranjang dan konfirmasi pembayaran.

Selanjutnya diagram activity, pada diagram ini dapat dilihat alur aktivitas pada sistem yang sedang dirancang mulai dari awal, interaksi sistem dalam melakukan proses dan eksekusi serta bagaimana alur tersebut berakhir. Proses transaksi menjelaskan alur proses transaksi jual beli antara pelanggan dan karyawan. Proses yang ada didalam diagram merupakan request dan respon antar website.

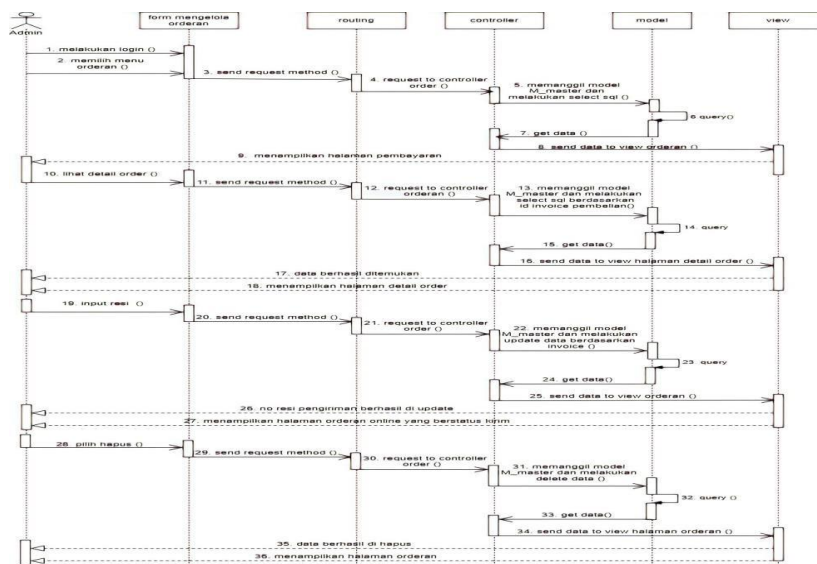
Proses transaksi merupakan proses yang dilakukan untuk membeli produk tersebut sehingga pelanggan memilih produk yang akan dipilih kemudian pilih produk yang belum dibayar kemudian view menampilkan halaman yang belum dibayar kemudian pelanggan mengupload bukti pembayaran, view menampilkan halaman yang sudah di upload bukti pembayaran sehingga pelanggan bisa memilih cetak bukti pembayaran atau tidak. Berikut ini Activity diagram transaksi pembayaran dapat dilihat pada Gambar 4 berikut ini.

# Pelatihan Pembuatan Model View Controller Untuk Toko Online Pakaian Thrift Menggunakan Framework Codeigniter



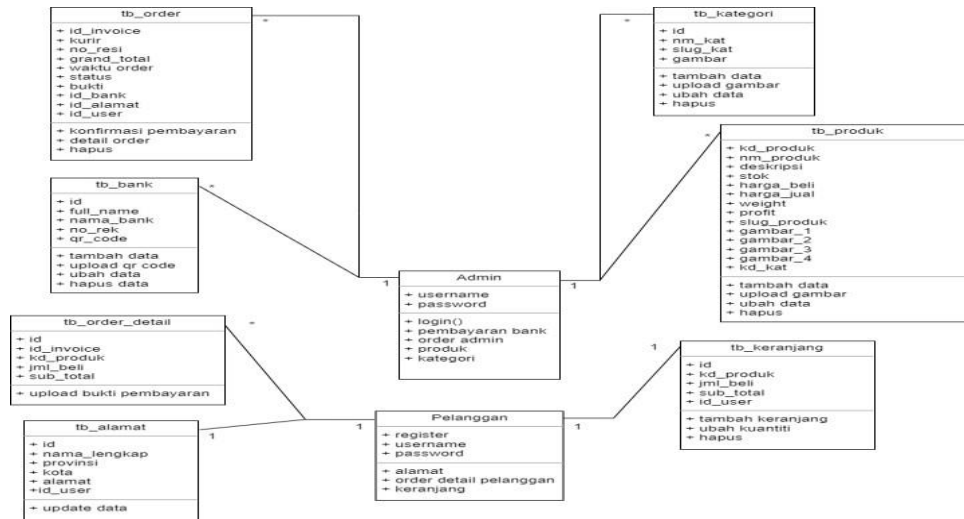
Gambar 4 Activity Diagram Transaksi Pembayaran

Sequence diagram adalah menggambarkan proses yang terjadi pada sistem seperti pengiriman dan penerimaan request atau pemanggilan dan pengembalian metode objek dalam satu skenario. Skenario yang dilakukan yaitu Sequence Diagram Transaksi. Proses skenario Transaksi Pembayaran yaitu menggambarkan proses yang terjadi ketika pelanggan melakukan proses pembayaran kepada karyawan. Skenario transaksi dimulai dari melakukan login website admin kemudian karyawan memilih menu orderan kemudian karyawan melihat detail orderan yang dilakukan pelanggan, setelah melakukan detail orderan karyawan dapat memasukkan no resi tersebut. Hasil dari skenario tersebut yaitu pelanggan mendapatkan notifikasi bahwa produk tersebut sudah dikirim. Berikut skenario transaksi pembayaran dapat dilihat pada gambar 5 berikut ini.



Gambar 5 Sequence Diagram Transaksi Pembayaran

Diagram selanjutnya yaitu class diagram. Class diagram ini menggambarkan hubungan antara tabel yang ada pada database sistem. Terdapat beberapa relasi yang ada pada sistem diantaranya relasi one-to-one, one-to-many, dan many-to-many. Tabel dan relasi pada sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada gambar 6 dibawah ini.



Gambar 6 Class Diagram

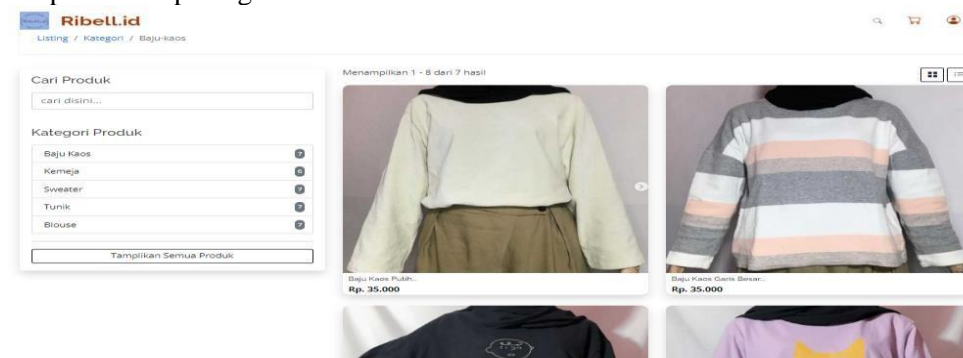
Selanjutnya tahap perancangan, tahap perancangan dilakukan tahapan (coding) untuk membangun website yang telah dirancang. Pengkodean dilakukan dengan menggunakan template codeigniter dengan metode Model View Controller (MVC). Terdapat halaman utama dari website yaitu, halaman admin dan pengguna yang isinya untuk login untuk mengakses website.

Halaman login merupakan tampilan awal saat mengunjungi website. Pada halaman ini ditampilkan Email atau username dan Password. Halaman login dapat dilihat pada gambar 7 berikut ini.



Gambar 7 Halaman Home

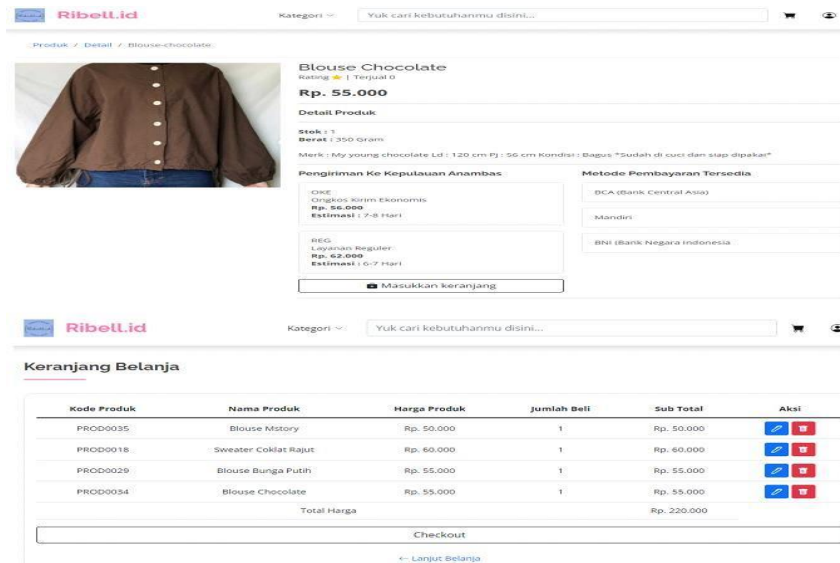
Halaman listing kategori merupakan halaman yang menampilkan semua produk yang ada pada database website. Yaitu kita bisa mencari produk dan mencari kategori produk. Halaman belanja dapat dilihat pada gambar 8 berikut.



Gambar 8 Halaman Listing Kategori

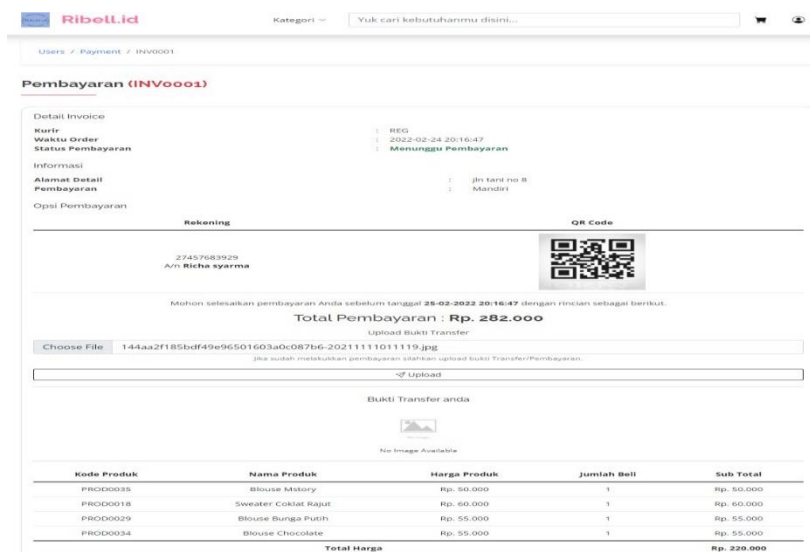
## Pelatihan Pembuatan Model View Controller Untuk Toko Online Pakaian Thrift Menggunakan Framework Codeigniter

Halaman keranjang merupakan halaman yang menampilkan produk yang telah dimasukkan oleh pelanggan ke dalam keranjang. Yaitu yang berisikan detail produk, tampilan ongkos kirim yang akan digunakan, metode pembayaran. Halaman keranjang dapat dilihat pada gambar 9 berikut.



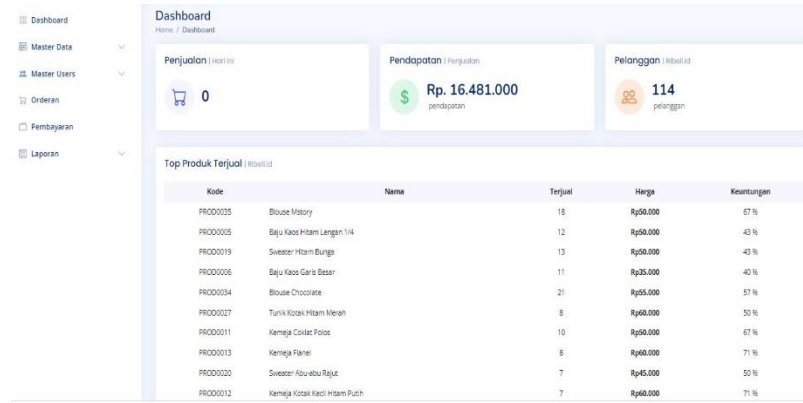
Gambar 9 Halaman Keranjang

Halaman tagihan merupakan halaman yang menampilkan form untuk pelanggan mengupload bukti pembayaran. Yaitu ada detail invoice kurir, waktu order dan status pembayaran, informasi alamat detail dan pembayaran, dan ada pemilihan opsi pembayaran menggunakan no rekening atau Qr code, dan pelanggan dapat mengupload bukti pembayaran. Halaman tagihan dapat dilihat pada gambar 10 berikut.



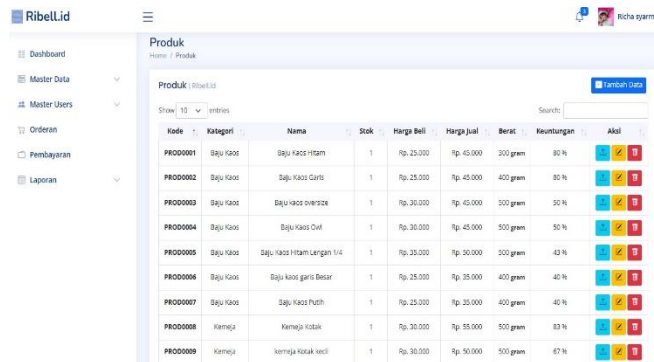
Gambar 10 Halaman Tagihan

Halaman utama admin berisi penjualan, pendapatan, pelanggan dan top produk terjual yaitu ada kode, nama, terjual, harga, dan keuntungan produk tersebut sehingga kita tidak perlu menghitung keuntungan penjualan kita secara manual. Halaman ini akan berfungsi sebagai ruang admin dalam mengelola dan mengolah data sistem yang ada di database. Tampilan utama admin dapat dilihat pada gambar 11 berikut ini



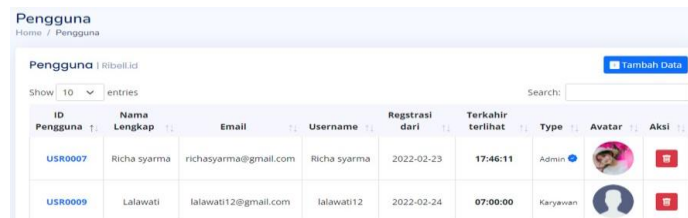
**Gambar 11** Halaman Utama Admin

Halaman produk merupakan halaman untuk menampilkan gambar produk untuk pelanggan. Yaitu ada tambah produk, kode produk, kategori produk, nama produk, stok, harga beli, harga jual, berat, dan keuntungan produk dan aksi produk bisa mengupload gambar mengedit gambar dan menghapus data produk. Halaman produk dapat dilihat pada gambar 12 berikut ini.



**Gambar 12** Halaman Produk Admin

Halaman pengguna merupakan halaman untuk menampilkan pengguna website. Yaitu ada tambah data pengguna, id pengguna, nama lengkap, email, username, registrasi, terakhir dilihat, type, gambar sehingga bisa menghapus data pengguna website. Halaman pengguna dapat dilihat pada gambar 13 berikut ini.



**Gambar 13** Halaman Pengguna Admin

Halaman orderan merupakan halaman untuk mengkonfirmasi orderan yang masuk. Yaitu ada no resi, grand total waktu order, status, pembayaran, alamat, nama pelanggan, bukti dan aksi didalam aksi tersebut ada untuk mengisi no resi, melihat detil orderan pelanggan dan admin bisa juga menghapus data orderan. Halaman orderan dapat dilihat pada gambar 14 berikut ini.

## Pelatihan Pembuatan Model View Controller Untuk Toko Online Pakaian Thrift Menggunakan Framework Codeigniter

Service Pengiriman	No. Resi	Grand Total	Waktu Order	Status	Pembayaran	Alamat	Pelanggan	Bukti	Aksi
REG	8765434547	Rp. 658.000	2022-04-21 12:20:22	kirim	BCA (Bank Central Asia)	Jl kinibalu no 116 rt/rw 001/001 kel tarjung kapuas kec kapuas	Nur Annisa Ruspana		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
OKE		Rp. 961.000	2022-04-22 13:04:15	proses	Mandiri	Jl ampere no 22	Shafa		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
OKE	8764534567876	Rp. 685.000	2022-04-22 13:36:22	kirim	BCA (Bank Central Asia)	Jl bintaro no 50	Tata		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
OKE	67543234569865	Rp. 702.000	2022-04-22 16:21:25	kirim	BCA (Bank Central Asia)	Jl kartini	Nela		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
REG	1234578765665	Rp. 792.000	2022-04-22 16:28:17	kirim	BNI (Bank Negara Indonesia)	Jl belitung 5	Tri		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
REG	47434567887654	Rp. 62.000	2022-04-22 18:24:06	kirim	Mandiri	Jalan Ahmad Dogom Nomor 32 Rt 004 Rw 004 Kelurahan Hilir kantor	Auliya Fianita		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
REG	24567890987665	Rp. 276.000	2022-04-22 18:31:19	kirim	BCA (Bank Central Asia)	Jl bersama 3	Nia		<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

**Gambar 14** Halaman Orderan Admin

Halaman laporan pelanggan merupakan halaman untuk admin bisa melihat siapa saja yang mengakses website tersebut. Didalam laporan pelanggan yaitu berisi id pelanggan, nama lengkap, email pelanggan, username, registrasi dari kapan dan type nya. Halaman pelanggan dapat dilihat pada gambar 15 berikut ini.

### Laporan Pelanggan

Home / Laporan Pelanggan

#### Laporan Pelanggan | Ribell.id

ID	Nama Lengkap	Email	Username	Registrasi dari	Type
USR0027	purnama	purnama@gmail.com	purnama	2022-04-21	Pelanggan
USR0028	Nur Annisa Ruspana	nurannisaaruspanaa16@gmail.com	Nannisaaar	2022-04-21	Pelanggan
USR0029	Indah Pratiwi	indahbid74@gmail.com	indah85	2022-04-22	Pelanggan
USR0030	Shafa	shafa@gmail.com	Shafa	2022-04-22	Pelanggan
USR0031	Asmarani Pratiwi	Tiwi@gmail.com	Tiwi	2022-04-22	Pelanggan
USR0032	Tata	tata@gmail.com	Tata	2022-04-22	Pelanggan
USR0033	Nela	nela@gmail.com	Nela	2022-04-22	Pelanggan
USR0034	Tri	tri@gmail.com	Tri	2022-04-22	Pelanggan
USR0035	Auliya Fianita	auliya.c2@gmail.com	Auliya Fianita	2022-04-22	Pelanggan
USR0036	Nia	nia@gmail.com	Nia	2022-04-22	Pelanggan
USR0037	Eti	eti@gmail.com	Eti	2022-04-22	Pelanggan
USR0038	Eva	eva@gmail.com	Eva	2022-04-22	Pelanggan
USR0039	Dini	dini@gmail.com	Dini	2022-04-22	Pelanggan
USR0040	Nurhanifah	nurhanifah@gmail.com	Nurhanifah	2022-04-22	Pelanggan
USR0041	Selly	selly@gmail.com	Selly	2022-04-22	Pelanggan
USR0042	Suryani	suryani@gmail.com	Suryani	2022-04-22	Pelanggan

**Gambar 15** Halaman Laporan Pelanggan

Notifikasi website pelanggan yaitu untuk memberitahukan kepada pelanggan bahwa pesanan tersebut telah dikonfirmasi, didalam notifikasi tersebut berisikan no resi produk, sehingga ketika karyawan memasukkan no resi pada website admin maka pelanggan akan mendapatkan notifikasi. Notifikasi pelanggan dapat dilihat pada gambar 16 berikut ini:



**Gambar 16** Halaman Notifikasi Pelanggan

Halaman stok produk mendekati limit yaitu produk yang kosong akan muncul berwarna merah, kemudian produk yang mendekati limit yaitu dibawah 5 akan berubah warna menjadi kuning sehingga karyawan harus stok barang lagi, jika produk lebih dari 5 maka produk akan berwarna hijau yaitu produk masih aman. Berikut halaman stok produk dapat dilihat pada gambar 17 berikut ini:

Stok produk mendekati limit | Ribell.id

Kode	Nama	Stok	Harga	Status
PROD0007	Baju Kaos Putih	0	Rp35.000	---
PROD0026	Tunik Kotak	3	Rp65.000	----
PROD0031	Blouse Hitam Bunga Putih	3	Rp60.000	-----
PROD0012	Kemeja Kotak Kecil Hitam Putih	6	Rp60.000	-----
PROD0033	Blouse	6	Rp45.000	-----

**Gambar 17** Halaman Stok Produk

#### 4. KESIMPULAN

Hasil penerapan codeigniter pada toko online Ribell.id dengan membuat website penjualan online thrift, maka didapatkan kesimpulan bahwa website Ribell.id ini dapat mempermudah pelanggan dan admin dalam melakukan transaksi jual beli karena dapat dilakukan dimana dan kapan saja asalkan memiliki koneksi internet. Dalam penelitian ini peneliti melakukan pengamatan observasi secara langsung mengenai permasalahan dalam toko tersebut. Kemudian penulis melakukan wawancara secara langsung dengan pemilik toko tersebut untuk mengetahui permasalahan yang terjadi dan melakukan dokumentasi dengan mempelajari cara yang digunakan dalam proses penginputan data. Sehingga dari teknik pengumpulan data tersebut dibuat perancangan website Ribell.id.

#### 5. SARAN

Terdapat beberapa saran yang dapat diberikan dengan penerapan framework codeigniter untuk toko online pakaian thrift pada ribell.id karena masih banyak kekurangan. Maka penulis memberikan beberapa saran yang nantinya dapat dikembangkan bagi penelitian selanjutnya yaitu website ini dapat dikembangkan agar pelanggan dapat melakukan COD produk tersebut sehingga tidak perlu pembayaran lewat no rekening dan lain-lain sehingga bisa bayar ditempat tujuan. Dan menambahkan fitur pengembalian barang jadi dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pengembalian barang sehingga tidak perlu nunggu konfirmasi dari karyawan.

#### DAFTAR PUSTAKA

[1] Fahlevi, R., dan Anthony, A., 2022, Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Online Purchase Intention pada Situs Belanja Online, *Jurnal Mirai Management*, vol. 7, no.1, pp. 74-97.

- [2] Runda, O. R., David., Gat., Kosasi, S., dan Syarifudin, G., 2021, Implementasi Progressive Web Application Pada Toko Online Widman Store Pontianak, *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 10, no. 2, pp. 170-179.
- [3] Kosasi, S., 2017, Design of Online Marketing Information System of Shoes for Global Market Enhancement, *Techno. COM*, vol. 16, no. 3, pp. 278-291.
- [4] Sallaby, A. F., dan Kanedi, I., 2020, Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter, *JURNAL MEDIA INFOTAMA*, vol. 16, no. 1, pp. 48-53.
- [5] Rohman, F. R., Soebroto, A. A., dan Kharisma, A. P., 2018, Pengembangan Perangkat Lunak Aplikasi Monitoring Klimatologi Menggunakan Metode RESTful Web service Berbasis Android (Studi Kasus: Stasiun Klimatologi Karangploso Malang), *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*, vol. 2, no.6, pp. 2017-2023.
- [6] Fasarela, M., dan Roslidar, R., 2018, Rancangan Layanan Web dan Aplikasi SMS Gateway E-Gampong Untuk Diseminasi Informasi Gampong Berbasis Android, *Jurnal Karya Ilmiah Teknik Elektro*, vol. 3, no. 1, pp. 22-30.
- [7] Alip, A., Kosasi, S., Yuliani, I. D. A. E., Syarifudin, G., dan David., 2021, Implementasi Arsitektur Model View Controller Pada Website Toko Online. *Jurnal Bumigora Information Technology (BITe)*, vol. 3, no. 2, pp. 135-150.
- [8] Laipaka, R., 2018, Penerapan Web Service JSON pada Backend-Developer Summary Report Executive Menggunakan Arsitektur MVC CodeIgniter, *In Proceeding Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 1, no. 1. pp. 871-876.
- [9] Siddik, M., Nasution, A., 2018, Perancangan aplikasi push notification berbasis android, *Jurnal teknologi dan sistem informasi*, vol. 4, no. 2, pp. 149-154.
- [10] Kosasi, S., 2016, Perancangan Bisnis Toko Online Memperluas Pangsa Pasar Aksesoris Produk Rohani, *SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE*, vol. 4, no.1, pp. 2-3.
- [11] Kosasi, S., 2015, Pembuatan Bisnis Toko Online Sebagai Peluang Usaha Menumbuhkan Pasar Global, *Prosiding seminar ilmiah nasional teknologi komputer (senatkom 2015)*, vol. 1, no. 1, pp. 680-686.
- [12] Raharjo, B., 2018, *Belajar Otodidak Framework Codeigniter*, Informatika, Bandung.
- [13] Aguzrybody., 2019, *Belajar Cepat Framework CodeIgniter untuk Pemula*, IdCloudHost.
- [14] Sari, D. W., Kosasi, S., Gat., David., Yuliani, I. D. A. E., 2022, Pemanfaatan Restful Web Services Pada Perangkat Lunak Penyewaan Lapangan Badminton, *Information System Journal (INFOSYS)*, vol. 6, no. 2, pp. 103-114.
- [15] Havner, A., Maedche, A., 2020, *Design Science Research: Cases. J. Vom Brocke(Ed.)*, Springer.
- [13] Brock, T. D., Madigan, M. T., Martinko, J., 2020, *Biology of Microorganisms*, New York: Prentice Hall.
- [14] Akil, I., 2018, *Referensi Dan Panduan UML 2.4 Singkat Tepat Jelas*, Andi, Jakarta.
- [15] Ariani, S.R., Shalahuddin, M., 2019, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Edisi Revisi, Informatika, Bandung.