

## Penerapan Framework CodeIgniter Dalam Penjualan Grosir Toko ARRShop

### Application Of The Codeigniter Framework To ARRShop Store Wholesale Sales

**Gabriel Rio Rudolpo\*<sup>1</sup>, David<sup>2</sup>, Wahyu Sindu Prasetya<sup>3</sup>, Amar P. Natasuwarna<sup>4</sup>**

<sup>1,2,3</sup>STMIK Pontianak; Jl. Merdeka No.372 Pontianak, 0561-735555

STMIK Pontianak, Pontianak

e-mail: <sup>1</sup>[gabrielrio2909@gmail.com](mailto:gabrielrio2909@gmail.com), <sup>2</sup>[david@stmikpontianak.ac.id](mailto:david@stmikpontianak.ac.id),

<sup>3</sup>[wahyusindu@stmikpontianak.ac.id](mailto:wahyusindu@stmikpontianak.ac.id), <sup>4</sup>[amar.natasuwarna@stmikpontianak.ac.id](mailto:amar.natasuwarna@stmikpontianak.ac.id)

#### **Abstrak**

*Toko ARRShop merupakan salah satu usaha yang menawarkan produk pakaian sepatu, dan tas wanita ke konsumen. Pengolahan data penjualan barang grosir pada toko belum tertata secara baik, dalam penyampaian informasi barang grosir kepada pelanggan masih kurang maksimal hal ini dapat dikembangkan menjadi sebuah sistem penjualan yang memanfaatkan teknologi informasi, dengan membangun sebuah website toko online penjualan grosir yang mengimplementasikan framework CodeIgniter. Bentuk penelitian yang digunakan adalah studi kasus dengan metode Design-Science Research, metode perancangan perangkat lunak adalah Extreme Programming. Pemodelan sistem menggunakan diagram Unified Modelling Language. Hasil website yang dibangun akan dilakukan uji coba menggunakan metode pengujian Black-box. Metode pengumpulan data yang dipergunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan data primer dengan cara mengumpulkan data yang terkait dengan penjualan grosir toko ARRShop serta data yang berkaitan dengan kebutuhan dalam perancangan sistem agar mendapatkan informasi aktivitas penjualan grosir. Hasil pada penelitian yaitu menghasilkan sebuah website toko online penjualan grosir yang dirancang berdasarkan kebutuhan toko ARRShop dalam melakukan pengolahan data, penjualan barang grosir, serta dalam memfasilitasi pelanggan toko ARRShop. Dengan mengimplementasikan framework CodeIgniter dapat membantu dalam pengembangan website toko ARRShop dengan menerapkan konsep MVC. Kesimpulan yang penulis dapatkan berdasarkan penelitian ini adalah mengimplementasikan framework CodeIgniter dapat membantu proses pengembangan website penjualan grosir pada toko ARRShop dengan menerapkan konsep MVC, website toko online penjualan grosir dapat memfasilitasi pelanggan toko ARRShop dalam melakukan transaksi pembelian produk dan menyediakan berbagai fungsi pengolahan data produk, pelanggan hingga data transaksi penjualan dan laporan penjualan harian, bulanan, dan tahunan. Saran dari penulis untuk dapat dikembangkan menjadi lebih baik, diharapkan bagi pengembang selanjutnya untuk mampu memenuhi dan mengembangkan fitur live chat untuk lebih memudahkan pelanggan dalam transaksi pembelian produk, meningkatkan fitur pembayaran menjadi virtual account dari berbagai bank, dan menambahkan fitur review produk untuk meningkatkan kepercayaan pembeli.*

**Kata kunci :** Toko Online, CodeIgniter, Model MVC, Extreme Programming

### **Abstract**

*ARRShop store is a business that offers clothing, shoes and women's bags to consumers. The processing of wholesale goods sales data at stores has not been well organized, in the delivery of wholesale goods information to customers is still not optimal. This can be developed into a sales system that utilizes information technology, by building an online wholesale sales shop website that implements the CodeIgniter framework. The form of research used is a case study with the Design-Science Research method, and the software design method is Extreme Programming. System modeling uses the Unified Modeling Language diagram. The results of the website that was built will be tested using the Black-box testing method. The data collection method used in this study is using primary data by collecting data related to wholesale sales of ARRShop stores as well as data related to needs in system design to obtain information on wholesale sales activities. The results of this research are to produce an online wholesale shop website that is designed based on the needs of the ARRShop shop in carrying out data processing, selling wholesale goods, and facilitating ARRShop shop customers. Implementing the CodeIgniter framework can assist in the development of ARRShop store websites by applying the MVC concept. The conclusion that the authors get based on this research is that implementing the CodeIgniter framework can help the process of developing wholesale sales websites at ARRShop stores by applying the MVC concept, wholesale online shop websites can facilitate ARRShop store customers in making product purchase transactions and provide various product data processing functions, customers up to sales transaction data and daily, monthly, and yearly sales reports. Suggestions from the author to be developed for the better, it is hoped that the next developer will be able to fulfill and develop the live chat feature to make it easier for customers in product purchase transactions, increase the payment feature to become a virtual account from various banks and add a product review feature to increase buyer trust.*

**Keywords :** Online Store, CodeIgniter, Model MVC, Extreme Programming

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi sekarang ini sudah banyak memudahkan *developer* atau programmer dalam membuat sebuah aplikasi berbasis *web based* maupun desktop, dengan alat bantu yang beragam salah satunya adalah alat bantu *framework*. *Framework* secara sederhana dapat diartikan kumpulan dari fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur dan *class-class* untuk tujuan tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang pemrograman, tanpa harus membuat fungsi atau class dari awal, seorang programmer tidak perlu membuat dari awal fungsi-fungsi [1].

*CodeIgniter* adalah sebuah aplikasi *open source* berupa *framework* dengan menggunakan model MVC (*Model, View, Controller*) dalam membangun sebuah website yang dinamis dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP (hypertext preprocessor)* [2]. Penggunaan *framework codeigniter* ini buat dengan tujuan sama seperti *framework* lainnya yaitu untuk memudahkan *developer* atau programmer dalam membangun ataupun merancang sebuah aplikasi berbasis web tanpa harus membuatnya dari awal [3]. *Framework* CodeIgniter dengan konsep MVC (*Model, View, Controller*), juga memiliki kelebihan yang dapat membantu pengembang (*developer*) untuk mengembangkan *website*. CodeIgniter memiliki *library* yang lengkap untuk mengerjakan operasi-operasi yang dibutuhkan aplikasi berbasis *web* misalnya, seperti mengakses *database*,

---

memvalidasi form sehingga aplikasi menjadi lebih mudah di kembangkan [4].

*Framework CodeIgniter* dibandingkan dengan *framework* lainnya sebagai contoh *Framework Laravel*, pembuatan aplikasi web yang menggunakan *framework CodeIgniter* dapat dengan cepat menampilkan informasi pada tampilan web, berdasarkan dari hasil pengujian *load test* dan *stress test* didapatkan kesimpulan bahwa aplikasi web yang menggunakan *framework CodeIgniter* lebih baik dari sisi performasinya dibandingkan dengan aplikasi web yang menggunakan *framework Laravel* [5].

Penerapan *framework CodeIgniter* dalam pembuatan aplikasi berbasis *web* dapat digunakan sebagai sarana yang dapat menyajikan berbagai situs informasi kepada masyarakat terutama pada situs jual-beli *online*. Kemudahan akses dengan jangkauan yang luas membuat setiap orang dapat menelusuri berbagai situs dalam melakukan transaksi jual-beli secara *online* [6]. Hal ini dapat dijadikan sebuah peluang bagi pelaku bisnis untuk dapat memanfaatkan teknologi berbasis web yaitu toko online sebagai sarana dalam menjual produk-produk. Kekurangan yang biasa terjadi pada pembukaan toko fisik seperti jangkauan pasar yang kurang meluas atau terbatas, membutuhkan tempat fisik untuk memasarkan produk, waktu penjualan yang terbatas, membutuhkan karyawan yang lebih banyak serta modal yang dibutuhkan besar hal ini dapat diatasi dengan toko *online*.

*Framework CodeIgniter* terdapat kelas yang berbentuk *library* dan *helper* berfungsi untuk membantu programmer dalam mengembangkan aplikasi, konsep dalam *Framework CodeIgniter* yaitu dengan menerapkan konsep *Model, View, Controller* (MVC) [7]. Arsitektur MVC memiliki manfaat untuk memisahkan antara model dan tampilan memungkinkan beberapa tampilan menggunakan model yang sama, akibatnya komponen model aplikasi lebih mudah diimplementasikan, diuji, dan dipelihara, karena semua akses ke model berjalan melalui komponen ini [8].

Toko ARRShop Pontianak merupakan usaha yang menjual produk pakaian, sepatu, dan tas wanita ke berbagai jenis konsumen baik itu konsumen yang hanya sekedar membeli ataupun konsumen yang membeli untuk kebutuhan jual. Disamping itu masalah yang terjadi pada Toko ARRShop Pontianak yaitu sulit dalam mengelola data barang grosir yang memiliki jumlah yang banyak serta memiliki beragam jenis, ukuran maupun harga yang berbeda disetiap item yang dijual, hal ini mengakibatkan pengolahan barang grosir toko ARRShop Pontianak belum terta secara baik serta mengalami kesulitan dalam pengecekan stok barang grosir yang banyak, minimnya informasi barang grosir Toko ARRShop Pontianak mengakibatkan konsumen mengalami hambatan dalam melihat informasi barang grosir seperti stock, jenis, ukuran, dan harga barang grosir dan belum tersedianya laporan penjualan barang grosir. Hal ini tentunya menjadi perhatian khusus oleh pemilik toko dalam memfasilitasi konsumen dalam memperoleh informasi barang grosir dan meningkatkan sistem pelayanan toko, tentunya proses pemasaran seperti ini masih bisa dikembangkan dengan memanfaatkan teknologi internet dengan penggunaan *framework CodeIgniter* dalam membangun sebuah *website* toko *online*.

“Penelitian sebelumnya membahas mengenai penggunaan MVC pada *framework CodeIgniter* untuk membangun *website* toko online sebagai wadah dalam memasarkan produk pada toko Miniatur beberapa diantaranya dapat dijabarkan berdasarkan *mode, view, dan controller*[9]” Sistem yang dibangun dapat menampilkan informasi produk, produk terlaris, produk terbaru. Pada fungsi produk terbaru diimplementasikan didalam bagian *controller*, untuk menampilkan produk terbaru disematkan pada bagian *view*, dan untuk logika *query* pengolahan *database* produk disematkan pada bagian *model*.

“Penelitian sebelumnya membahas mengenai aplikasi pelayanan servis hp dan computer, menggunakan metode *MVC Framework CodeIgniter* memiliki sistem untuk melakukan proses transaksi service baik pada bagian penerima barang, teknisi dan rekap setiap periodenya.[10]” ,

sistem yang dibangun menghasilkan website toko online yang dapat melakukan transaksi pembayaran serta upload bukti pembayaran yang mana di lakukan oleh pelanggan dan divalidasi oleh admin toko ARRShop.

“Penelitian sebelumnya membahas mengenai website toko online dengan *Framework CodeIgniter* sebagai media dalam memperkenalkan produk toko Djinggo.[11]” Sistem yang dibangun memiliki beragam fitur, salah satunya fitur pencarian, fitur detail produk, fitur keranjang, fitur produk dengan potongan harga yang dapat diakses oleh pelanggan dan fitur pengolahan data barang, kelola laporan penjualan dan fitur pesanan masuk yang dapat diakses oleh admin toko ARRShop.

## 2. METODE PENELITIAN

Bentuk penelitian yang digunakan yaitu studi kasus dan metode penelitian yang digunakan yaitu *Design Science Research (DSR)*. Bentuk penelitian studi kasus ini berfokus pada suatu kasus tertentu yang digunakan untuk mengamati dan menganalisa permasalahan yang ada dari suatu kasus yang pada hal ini berfokus pada kasus penjualan grosir toko ARRShop. Metode penelitian *Design Science Research (DSR)* bertujuan untuk hasil dari studi kasus dalam mencari informasi mengenai permasalahan yang terjadi pada penjualan grosir tersebut, dapat dijadikan bentuk indentifikasi dari kebutuhan pengguna.

Tahapan pada Metode penelitian *Design Science Research (DSR)* yang digunakan yaitu *Identify Problem and Motivate, Define Objectives Of a Solution, Design and Spesification, Implementation, Evaluation, dan communication* [12].

### a. *Identify Problem and Motivate*

Mengidentifikasi permasalahan sehingga dapat diketahui solusi yang tepat untuk dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi, yang pada penelitian ini permasalahan yang terjadi pada saat melakukan penjualan grosir dan pada saat proses transaksi pembelian barang grosir.

### b. *Define Objectives Of a Solution*

Hasil dari identifikasi masalah tersebut digunakan untuk menemukan solusi serta mendefinisikan tujuan dari pembuatan sistem dimana kegiatan ini digunakan peneliti untuk mengetahui target tujuan dari pengguna sistem serta mengatasi masalah yang ada. solusi yang pada penelitian ini adalah untuk membangun perangkat lunak penjualan grosir toko ARRShop dengan menerapkan taknologi *Framework Codigniter*, Agar mempermudah pengguna dalam melakukan pembelian barang grosir yang sesuai dengan yang diinginkan serta dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi pada proses penjualan grosir.

### c. *Design and Spesification*

Bagaimana menerapkan atau membangun suatu perangkat lunak dari solusi yang ditemukan dengan cara mengidentifikasi karakteristik dan keinginan oleh pengguna yang terkait dengan fitur dari sistem yang akan dibangun seperti mendesain arsitektur perangkat lunak.

### d. *Implementation*

Penulis menerapkan atau mengimplementasi teknologi *Framework Codigniter* untuk menghasilkan perangkat lunak penjualan grosir toko ARRShop

### e. *Evaluation*

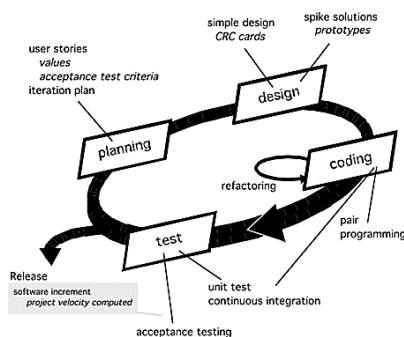
Dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibangun untuk mengetahui kekurangan dari sistem tersebut

### f. *Communication*

Bentuk laporan dari hasil penelitian yang dilakukan pada toko ARRShop berupa sebuah kesimpulan untuk dipublikasikan.

Metode pengumpulan data merupakan bagian yang sangat penting dalam melakukan sebuah penelitian. Ketersediaan data sangat menentukan dalam proses pengolahan data dan analisa selanjutnya. Metode pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini yaitu data primer, Metode yang digunakan untuk pengumpulan data primer pada penelitian ini yaitu dengan cara mengumpulkan data yang didapat secara langsung dari sumber yang terkait dengan penjualan grosir toko ARRShop. Data yang didapat berkaitan dengan kebutuhan dalam perancangan sistem agar mendapatkan informasi aktivitas yang dilakukan dalam proses melakukan penjualan grosir, pembelian barang grosir serta transaksi yang terdapat pada toko ARRShop.

Metode pengembangan yang diterapkan dalam pengembangan *website* toko *online* adalah *Extreme Programming (XP)*, *Extreme Programming (XP)* adalah sebuah pendekatan atau metode pengembangan perangkat lunak yang mencoba menyederhaakan berbagai tahapan dalam proses pengembangan sehingga menjadi lebih adaptif dan fleksibel [13]. Metode *Extreme Programming (XP)* didefinisikan sebagai suatu metode yang ringan yang menitik fokuskan pada komunikasi yang intens, dalam pengembangan *Extreme Programming* terdapat empat tahapan yaitu *planning*, *desing*, *coding* dan *testing* [14].



**Gambar 1.** Fase Metode *Extreme Programming* (Pressman & Maxim, 2019).

Metode pengujian yang digunakan yaitu *Black-box Testing*, *Black-Box Testing* yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian ini bertujuan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan [15]. Pengujian kotak hitam dilakukan dengan membuat kasus uji yang bersifat mencoba semua fungsi dengan memakai perangkat lunak apakah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan, kasus uji yang dibuat untuk melakukan pengujian kotak hitam harus dibuat dengan kasus benar dan kasus salah. Model atau teknik yang digunakan dalam pengujian *Black-box* ini adalah *equivalence partition*, *Equivalence partitioning* adalah metode pengujian *black-box* yang membagi domain input ke dalam beberapa kelompok yang diharapkan akan memiliki perilaku yang sama [16]. Pengujian ini akan membantu untuk mengurangi kemungkinan test case yang tidak terbatas atau terlalu banyak untuk diuji.

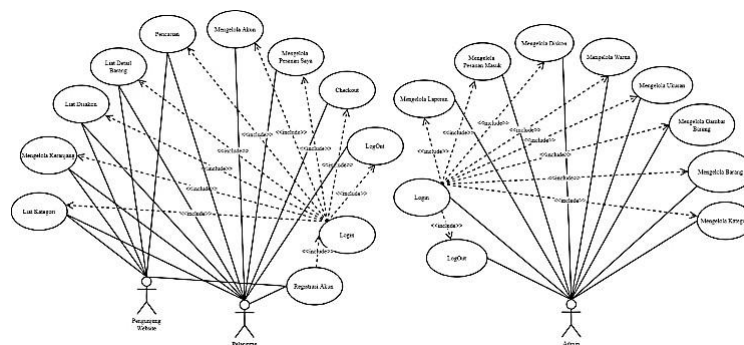
### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan suatu *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop yang menerapkan *framework* CodeIgniter, dalam membantu peralihan sistem penjualan ke sistem penjualan *online* untuk memperluas jangkauan pasar dan dapat memfasilitasi konsumen dalam memperoleh informasi produk serta perlu adanya pengolahan data penjualan secara terkomputerisasi. Sehingga pada fase *Identify problem and motivate* ini digunakan untuk mengidentifikasi permasalahan yang ada pada toko ARRShop dengan melakukan observasi

langsung untuk mengamati proses berjalannya fenomena dan transaksi penjualan serta pengolahan produk, sehingga motivasi yang mendasari penelitian ini adalah diperlukannya sebuah *website* toko *online* penjualan grosir yang dapat diakses oleh konsumen dan dapat melakukan pembelian produk secara *online*, membuat fitur laporan penjualan yang hanya dapat diakses oleh admin toko ARRShop, dan membuat fitur yang dapat memfasilitasi konsumen dalam memperoleh informasi terkait produk secara lengkap.

Fase *Define Objectives Of a Solution* merupakan tahapan ke dua yang mana digunakan menemukan solusi serta mendefinisikan tujuan dari pembuatan sistem dimana kegiatan ini digunakan peneliti untuk mengetahui target tujuan dari pengguna sistem. Solusi yang diberikan peneliti adalah Website dapat menampilkan daftar produk yang tersedia yang mana dapat menampilkan katalog produk pada halaman pengunjung serta pelanggan, Website dapat menampilkan produk yang terdapat potongan harga yang mana dapat menampilkan produk yang diberikan potongan harga pada halaman produk yang diakses oleh pengunjung maupun pelanggan, dan membangun fitur laporan penjualana yang mana akan menampilkan hasil laporan harian, bulanan, dan tahunan yang mana hanya dapat diakses oleh admin toko ARRShop.

Fase *Design And Spesification website* toko *online* penjualan gorsir toko ARRShop dilakukan dengan pemodelan rancangan perangkat lunak menggunakan diagram *Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri *use case diagram*, *activity diagaram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.

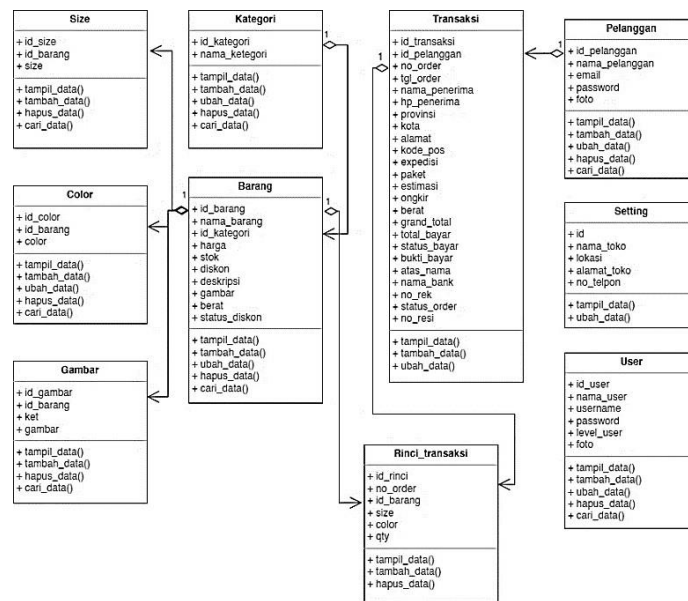


Gambar 2. Use Case Diagram

Berdasarkan gambar 2, terdapat 3 (tiga) *actor* yang berperan sebagai pengguna (*user*) yaitu admin, pelanggan dan pengunjung, dimana setiap masing-masing *actor* memiliki *case* yang berbeda-beda sesuai kebutuhan setiap *actor*-nya. Selanjutnya penelitian ini juga memiliki arsitektur *website* yang dirancang dengan tujuan merancang situs *web* sebelum dikembangkan. Berikut ini arsitektur *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop.

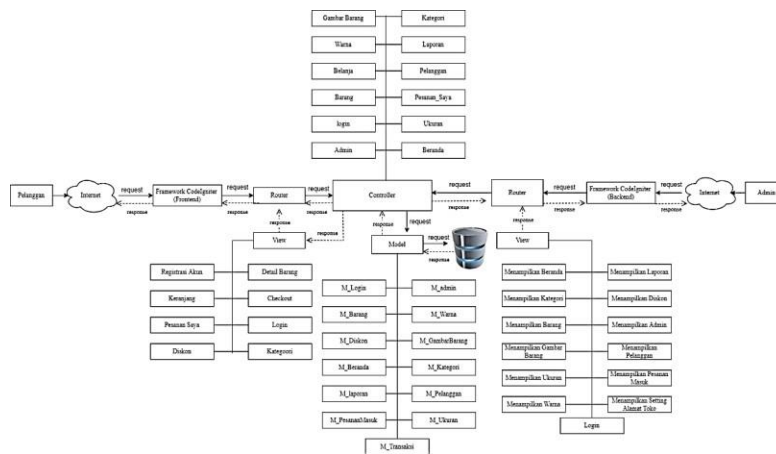


saya untuk proses lebih lanjut, jika tidak maka sistem akan kembali menampilkan halaman *check out*.



Gambar 5. Class Diagram

Berdasarkan gambar 5, merupakan class diagram yang menunjukkan struktur fisik dari website toko online penjualan grosir toko ARRShop yang dibangun, terdapat 10 (sepuluh) class diagram yang digunakan yaitu class size, class color, class gambar, class kategori, class barang, class transaksi, class rinci transaksi, class pelanggan, class setting, dan class user. Pada masing-masing class memiliki atribut yang menyesuaikan pada tiap class diagram.



Gambar 6. Arsitektur Model View Controller

Berdasarkan gambar 6, pada *frontend* terhubung dengan *router*, dimana *router* pada *framework* CodeIgniter atau *route* adalah sebuah url, atau alamat untuk menuju ke halaman tertentu, melalui *web browser* sehingga memudahkan perpindahan halaman, dari halaman satu ke halaman lainnya atau sebaliknya. *Router* awal pada *website* toko online penjualan grosir toko ARRShop akan mengarahkan ke halaman *frontend* yang berisikan daftar barang.

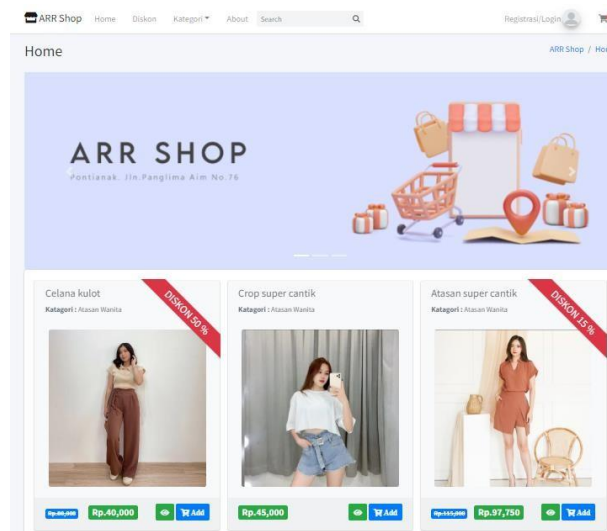
Model berfungsi sebagai manajemen data, serta merupakan komponen yang melakukan

manipulasi *database* yang berhubungan dengan logika serta bisa melakukan perintah *database management language* (DML) yaitu *insert*, *select*, *update* dan *delete*. Model bisa dikatakan sebagai otak dari seluruh konsep MVC dikarenakan berinteraksi langsung dengan *database* untuk mengorganisasikan data yang ada. *Database* yang dipergunakan pada *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop ini adalah MySQL, model juga melakukan komunikasi dengan *controller*.

*View* pada konsep MVC bertugas untuk menampilkan tampilan, bagian ini merupakan *script* yang berupa file HTML atau bisa juga disebut sebagai halaman web yang ditampilkan sesuai dengan *response* dari *controller*. Tampilan yang disajikan berhubungan dengan *user interface* sehingga hasil yang akan tampil adalah hasil akhir yang bisa dilihat oleh pelanggan bukan lagi struktur *script* yang biasa dilihat oleh pembuat. *View* hanya menerima perintah dari *controller* tanpa bisa mengakses langsung dengan bagian *model* ataupun *database*. Terdapat beberapa *view* yang ada pada bagian *frontend* yaitu registrasi akun, login, detail barang, keranjang, pesanan saya, diskon, kategori, checkout.

*Controller* berperan sebagai pengelola proses yang memiliki tujuan untuk mengambil permintaan, menginisialisasi, memanggil *model* untuk dikirimkan ke *view* yang akan ditampilkan pada pelanggan. Bisa dikatakan sebagai, bagian yang menjembatani antara *model* dan *view*.

Fase *Implementasi* digunakan penulis untuk menerapkan atau mengimplementasi teknologi *Framework CodeIgniter* untuk menghasilkan perangkat lunak *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop. Pada fase ini juga terdapat tahapan *coding* dalam *Metode Extreme Programming* dimana proses ini melakukan proses pengkodean dalam membangun *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop menggunakan teknologi *framework CodeIgniter*. Hasil proses *coding* akan ditampilkan menggunakan beberapa *user interface* berikut ini.



**Gambar 7.** *User Interface* Halama Beranda

Berdasarkan gambar 7, halaman ini menampilkan halaman beranda paling depan atau halaman pertama dilihat saat membuka *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop. Terdapat beberapa produk yang ada pada halaman beranda serta ada beberapa menu yang dapat diakses oleh pelanggan atau pengunjung dan ada informasi singkat pada masing masing produk.

Qty	Harga	Barang	Ukuran	Warna	Total Harga	Berat
5	Rp. 40,000	Celana kulot	all size	Coklat	Rp. 200,000	1750 Gram

Tujuan:  
Provinsi: --Pilih Provinsi--  
Kota / Kabupaten: --Pilih Kota/Kabupaten--  
Grand Total: Rp. 200,000  
Berat: 1750 Gram  
Expedisi: --Pilih Expedisi--  
Paket: --Pilih Paket--  
Ongkir: --Pilih Ongkir--  
Total Bayar: --Pilih Total Bayar--  
Alamat: --Pilih Alamat--  
Kode POS: --Pilih Kode POS--  
Nama Penerima: --Pilih Nama Penerima--  
No.Tel Penerima: --Pilih No.Tel Penerima--

[Kembali](#) [Proses Cek Out](#)

Gambar 8. User Interface Halama Check Out

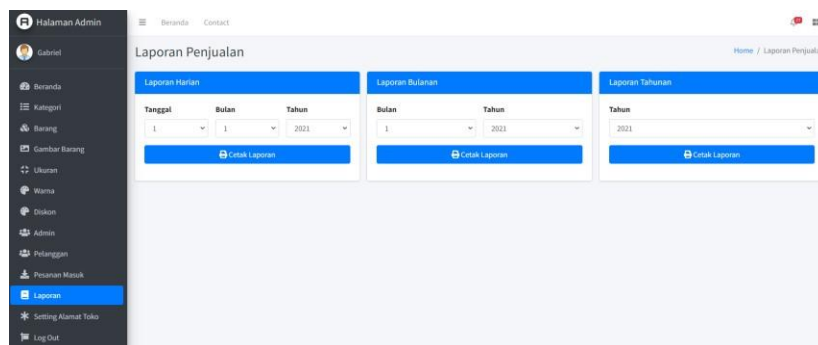
Berdasarkan gambar 8, halaman *check out* hanya dapat diakses oleh pelanggan atau pengunjung yang sudah mendaftar ke *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop. Pada halaman ini ditampilkan beberapa form untuk mengisi data pengiriman mulai dari provinsi, kota atau kabupaten, expedisi, jenis paket, alamat, kode POS, nama penerima, dan no.tel penerima. Serta ada beberapa informasi terkait pengiriman seperti jumlah ongkir dan total pembayaran. Jika pelanggan ingin melanjutkan pembelian maka pelanggan dapat mengklik menu proses cek out, maka akan dilanjutkan ke tahapan berikutnya.

No Order	Tanggal	Expedisi	Total Bayar
221101NDUERJNP	2022-11-03	jne Paket: DKE Ongkir: Rp.30,000	Rp.665,000 <a href="#">Cek Bukti Bayar</a> <a href="#">Proses</a> <a href="#">Detail</a>
220721HEPBKCKS	2022-07-27	tki Paket: ECO Ongkir: Rp.35,000	Rp.410,000 <a href="#">Cek Bukti Bayar</a> <a href="#">Proses</a> <a href="#">Detail</a>
220720MSBZTKXA	2022-07-20	jne Paket: DKE Ongkir: Rp.27,000	Rp.158,340 <a href="#">Cek Bukti Bayar</a> <a href="#">Proses</a> <a href="#">Detail</a>
2207181PKBLDZ	2022-07-18	jne Paket: DKE Ongkir: Rp.45,000	Rp.174,360 <a href="#">Cek Bukti Bayar</a> <a href="#">Proses</a> <a href="#">Detail</a>
220718NEVQSDP	2022-07-18	jne Paket: DKE Ongkir: Rp.36,000	Rp.165,360 <a href="#">Cek Bukti Bayar</a> <a href="#">Proses</a> <a href="#">Detail</a>
220617KDDQCKSU	2022-06-17	jne Paket: DKE Ongkir: Rp.45,000	Rp.150,000 <a href="#">Cek Bukti Bayar</a> <a href="#">Proses</a> <a href="#">Detail</a>

Gambar 9. User Interface Halama Pesanan Masuk

Berdasarkan gambar 9, halaman pesanan masuk merupakan halaman khusus untuk admin dan hanya dapat diakses oleh admin *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop. Pada halaman ini admin dapat melihat transaksi yang dilakukan oleh pelanggan dan dapat melihat informasi seperti sudah melakukan pembayar atau transaksi yang belum melakukan pembayar, transaksi yang sudah melakukan pembayaran akan muncul menu untuk dilakukan pengecekan oleh admin mulai dari pengecekan bukti transaksi, melihat detail pesanan dan menu proses untuk melanjutkan transaksi ke tahapan selanjutnya dan transaksi yang belum melakukan pembayaran maka hanya muncul rekam transaksi tanpa bisa di proses lebih lanjut oleh pihak admin serta

terdapat beberapa indicator informasi seperti menunggu verifikasi yang mana jika admin sudah mengklik proses maka produk tersebut juga sudah terverifikasi. Pada menu utama halaman pesanan masuk admin dapat melihat setiap tahapan pesanan mulai dari pesanan masuk, pesanan di proses, pesanan dikirim dan pesanan yang sudah selesai.



**Gambar 11.** User Interface Halama Laporan Penjualan

Berdasarkan gambar 11, halaman pesanan masuk merupakan halaman khusus untuk admin dan hanya dapat diakses oleh admin *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop. Pada halaman ini admin dapat melihat laporan penjualan yang sudah susun mulai dari laporan harian, laporan bulanan, dan laporan tahunan. Pada setiap laporan penjualan dapat dilakukan prin atau cetak bentuk fisik yang dapat dilakukan oleh admin.

Fase *Evaluasi* digunakan penulis untuk melakukan pengujian terhadap *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop yang telah dibangun untuk mengetahui kekurangan dari *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop tersebut.

**Tabel 1** Rancangan *Tes Case* pada form *login* admin

No	Rancangan Pengujian	Hasil yang diharapkan
TC01	Mengisi username “admin” serta password “admin” pada form login	Login berhasil dan masuk pada halaman utama admin
TC02	Mengisi username “gabriel” serta password “rio” pada form login	Login tidak berhasil dan kembali pada form login

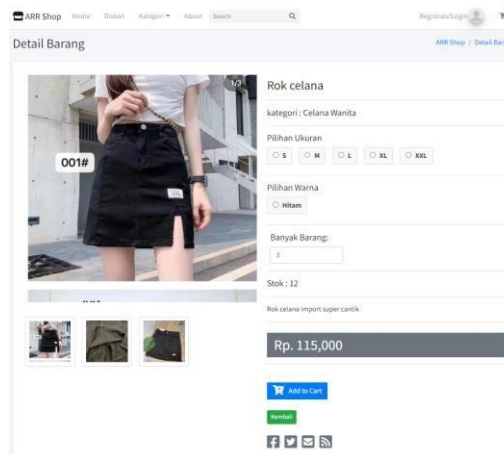
**Tabel 2** Hasil Pengujian pada form *login* admin

No	Rancangan Pengujian	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
TC01	Mengisi username “admin” serta password “admin” pada form login	Login berhasil dan masuk pada halaman utama admin	Berhasil login dan masuk pada tampilan halaman utama admin	Valid

TC02	Mengisi username “gabriel” serta password “rio” pada form login	Login tidak berhasil dan kembali pada form login	Login gagal, kembali pada form login	valid
------	---	--	--------------------------------------	-------

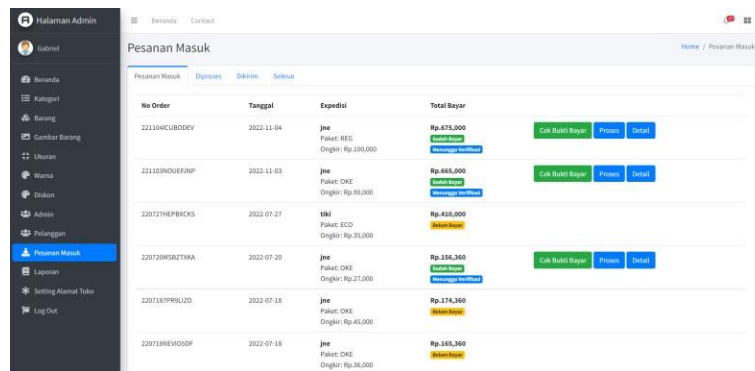
Berdasarkan tabel 1 dan tabel 2 yang dilakukan pengujian dengan menggunakan metode *Black-Box Testing* dengan Teknik *equivalence partition*. Evaluasi hasil dari pengujian yang dilakukan dengan menggunakan metode *Black-Box testing* yang berfokus pada *input* serta *output* yang dihasilkan yang dapat menginformasikan kesesuaian perangkat lunak yang di bangun serta spesifikasi yang telah ditetapkan. Hasil pengujian metode *Black-Box testing* dengan teknik *equivalence partition* pada *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop ini yaitu dilakukan pengujian pada fungsi *login*. Pengujian tersebut dilakukan berdasarkan *Tes Case* yang telah dibuat, dengan hasil tersebut dapat di ambil kesimpulan bahwa pengujian *Black-Box Testing* dengan teknik *equivalence partition* dinilai efektif untuk membantu dalam membuat kasus pengujian atau *Tase Case* serta menentukan kualitas dan menemukan kesalahan-kesalahan yang ada pada *website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop, serta dapat menjamin *website* toko *online* penjualan grosir yang telah dibangun sesuai dengan fungsionalitas yang diinginkan.

Fase *Communication* digunakan penulis untuk mengkomunikasikan cara kerja melakukan transaksi baik itu dari bagian *frond-end* dan *back-end*.



**Gambar 12.** Halaman Detail Produk

Berdasarkan pada gambar 12, pelanggan dapat melihat rincin produk dan dapat memilih ukuran, warna, serta jumlah produk (Jumlah produk minimal 3 untuk pembelian grosir dan dapat dinaikan jumlahnya). Kemudian pelanggan dapat mengklik add to cart untuk memasukan produk ke dalam keranjang.



No Order	Tanggal	Ekspedisi	Total Bayar	
221194ICURDQEV	2022-11-04	Jne Paket: REG Dngkr: Rp.100,000	Rp.675,000 Cek Bukti Bayar	Cek Bukti Bayar Proses Detail
221103MOUEZANP	2022-11-03	Jne Paket: OKE Dngkr: Rp.90,000	Rp.665,000 Cek Bukti Bayar	Cek Bukti Bayar Proses Detail
220727HEPBCKKS	2022-07-27	TNI Paket: ECO Dngkr: Rp.35,000	Rp.410,000 Belum Bayar	
220720MSRZTMAA	2022-07-20	Jne Paket: OKE Dngkr: Rp.27,000	Rp.156,360 Cek Bukti Bayar	Cek Bukti Bayar Proses Detail
220718PPRLUDD	2022-07-18	Jne Paket: OKE Dngkr: Rp.45,000	Rp.174,360 Belum Bayar	
220718NEVQDDP	2022-07-18	Jne Paket: OKE Dngkr: Rp.36,000	Rp.165,360 Belum Bayar	

**Gambar 13.** Halaman Pesanan Masuk

Berdasarkan pada gambar 13, sistem akan menampilkan halaman pesanan masuk, halaman pesanan masuk dapat diakses oleh admin toko ARRShop. Pada halaman pesanan masuk menyajikan informasi pesanan yang sudah di bayar atau belum di bayar. admin toko ARRShop terlebih dahulu melakukan cek bukti pembayaran dengan mengklik tombol cek bukti bayar, kemudian sistem akan menampilkan bukti pembayaran. Jika pembayaran sudah valid maka dapat melanjutkan dengan tombol proses.

## 4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang penulis dapatkan berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengenai penerapan *framework CodeIgniter* pada *website* penjualan grosir toko ARRShop, Mengimplementasikan *framework CodeIgniter* dapat memudahkan proses pengembangan *website* penjualan grosir toko ARRShop dan dengan menerapkan konsep MVC, sehingga proses pengembangan dapat diselesaikan lebih cepat dan berbasis objek serta beralihnya sistem konvensional menjadi sistem terkomputer. *Website* penjualan grosir toko ARRShop dapat memfasilitasi pelanggan toko ARRShop dalam melakukan pemesanan produk grosir yang diinginkan secara *online*, melalui *website* yang telah dikembangkan. *Website* toko *online* penjualan grosir toko ARRShop menyediakan berbagai fungsi pengelolaan data seperti data barang, data kategori, data pelanggan, hingga data transaksi pemesanan pelanggan, serta *website* ini juga menghasilkan keluaran berupa laporan penjualan harian, bulanan, dan tahunan.

## 5. SARAN

Saran yang penulis berikan pada hasil penelitian ini agar dapat dikembangkan dan meningkatkan manfaat sistem yang dikembangkan ini, diharapkan bagi pengembang selanjutnya, untuk mampu memenuhi kebutuhan pelanggan dengan menambahkan fitur *Live Chat* yang dimana diharapkan mampu untuk memfasilitasi pelanggan untuk menanyakan hal-hal yang berkaitan dengan produk langsung ke bagian admin. Diharapkan bagi pengembang selanjutnya, untuk mampu menambahkan fitur untuk pembayaran yang mana bisa secara langsung mengaitkan dengan virtual account dari berbagai bank, hal ini akan berdampak baik bagi pelanggan dalam melakukan proses pembayaran. Diharapkan bagi pengembang selanjutnya, untuk menambahkan fitur *review* yang mana dapat memungkinkan pelanggan dalam melihat produk lebih baik. Diharapkan bagi pengembang selanjutnya untuk mampu memperbaiki dan menyempurnakan

website toko online penjualan grosir ini sesuai dengan perkembangan teknologi serta mampu memenuhi keinginan pelanggan terkait untuk dapat meningkatkan fitur-fitur dari *website* toko online penjualan grosir.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Supono dan Putratama, V., "Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter," Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [2] Budiman, D. A., & Nugraha, D. M., "Aplikasi Raport Online Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *Jurnal Computech & Bisnis*, Vol. 13. No. 2, pp. 112-121, 2019.
- [3] Nurdin, M.A., "Analisis Dan Pengembangan Aplikasi Inhouse Klinik Perusahaan Menggunakan Framework Codeigniter, Studi Kasus PT Reckitt Benckiser Indonesia," *Jurnal Informatika Terpadu*, Vol. 3, No. 1, 2017.
- [4] Destiningrum, M., dan Adrian, Q. J., "Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre)," *Jurnal Teknoinfo*, Vol. 11, No. 2, pp.30-37, 2017.
- [5] Erinton, R., Negara, R. M., dan Sanjoyo, D. D., "Analisis Performasi Framework Codeigniter Dan Laravel Menggunakan Web Server Apache," *eProceedings of Engineering*, Vol. 4, No. 3, pp. 3565-3572, 2017.
- [6] Kosasi, S., "Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Online untuk Memperluas Segmentasi Pasar Properti," *Jurnal VOI (Voice Of Informatics)*, Vol. 5, No. 2, pp. 31-42, 2016.
- [7] Sopian, A., "Pengembangan Aplikasionversi Mata Kuliah Menggunakan Frameworkcodeigniter Dan Bootstrap (Studi Kasus: Sekolah Tinggi Ilmu Komunikasi Profesi Indonesia)," *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, , Vol. 4, No. 2, pp. 44-50, 2018.
- [8] Subari, A., "Development of Information System Based on Web Application for Measuring Educational Performance Indicator Using Codeigniter Framework," *Advanced Science Letters*, Vol. 24, No. 12, pp. 9520-9522, 2018.
- [9] Prabowo, D., "Website E-Commerce Menggunakan Model View Controller (MVC) Dengan Framework Codeigniter Studi Kasus: Toko Miniatur," *Data Manajemen dan Teknologi Informasi (DASI)*, Vol. 16, No. 1, pp. 23-29, 2015.
- [10] Afandi, D. A. R., "Aplikasi Pelayanan Servis Hp Dan Komputer Expand Itsolution Menggunakan Metode MVC Framework Codeigniter," *Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik*, Vol. 1, No. 1, pp. 179-185, 2017.
- [11] Hilman, A. C. B., dan Sugiarto, S., "Penerapan PHP Framework Pada Website Online Toko Djinggo," *In ENTER*, Vol. 2, No. 1, pp. 356-364, 2019.
- [12] Wieringa, R. J., "*Design science methodology for information systems and software engineering*," Springer. 2014.
- [13] Septiani, N.A. and Yanti, L.D., "Sistem Informasi Pemasangan Iklan Koran Pada Pt. Harian Topskor Dengan Metode Extreme Programming (XP)." *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, Vol. 6, No. 2, pp. 424-435, 2021.
- [14] Pressman, R. S., Maxim, B. R., "*Software Engineering: A Practitioner's Approach*," United Kingdom: McGraw-Hill Education, 2019.
- [15] Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M., "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek," Bandung: Informatika, 2018.
- [16] Hadiprakoso, R.B., "Rekayasa Perangkat Lunak." RBH, 2020.