

# Penerapan Framework Codigniter Untuk Toko Online Pada Sagara Kopi

## Implementation Codigniter Framework for Online Stores at Sagara Kopi

**Abrar Sanggamara AK<sup>1</sup>, Silvana Samaray<sup>2</sup>, Kartika Sulastri<sup>3</sup>**

<sup>1,2,3</sup>STMIK Pontianak; Jl. Merdeka Barat No. 372 Pontianak Telp. (0561) 735555

Jurusan Teknik Informatika, STMIK Pontianak, Pontianak

e-mail: <sup>1</sup>[abrar.sanggamara.ak@gmail.com](mailto:abrar.sanggamara.ak@gmail.com), <sup>2</sup>[silvana.samaray@stmikpontianak.ac.id](mailto:silvana.samaray@stmikpontianak.ac.id),

<sup>3</sup>[kartika.sulastri@stmikpontianak.ac.id](mailto:kartika.sulastri@stmikpontianak.ac.id)

### **Abstrak**

*Sagara kopi memiliki kendala dalam memperluas pasar karena saat ini pelanggan hanya berasal dari daerah sekitar saja. Tujuan penelitian ini menghasilkan suatu website toko online agar bisa memperluas pasar, penjualan dan pembelian mudah dilakukan sehingga penulis berinisiatif untuk membuat website toko online sagara kopi. Website toko online ini dibuat dengan menggunakan Framework Codeigniter 3, Bootstrap versi 4.6.0, PHP versi 7.2.34, MariaDB versi 10.4.17 dan VSC versi 1.65.2. Metode penelitian yang digunakan yaitu DSRM. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah website toko online sagara kopi yang dapat memperluas pasar. Pada website ini pengunjung dapat melihat informasi mengenai sagara kopi, biji kopi, gallery, kontak dan testimoni pelanggan. Pelanggan dapat melakukan pemesanan biji kopi, dapat mengetahui ongkir, dapat melakukan checkout dan mengirimkan bukti pembayaran melalui whatsapp. Admin dapat melihat data antrian pesanan, data pesanan selesai, mengupload gambar bukti pembayaran pelanggan ke nota pembayaran, menambah mengedit menghapus produk, dapat menambah mengedit menghapus data testimoni, dapat menghapus mengedit data user. Adapun Metode pengembangan menggunakan Extreme Programming serta Metode Pengujian menggunakan Black Box. Dari hasil yang diperoleh, website sagara kopi dapat dikembangkan kepada proses pemberitahuan informasi nota pembayaran yang sudah dilakukan oleh pelanggan dapat tersubmit secara otomatis ke kontak email pelanggan.*

**Kata kunci**—CodeIgniter, Model View Controller, Design Science Research, Extreme Programming, Unified Model Language

### **Abstract**

*Sagara Kopi has problems in expanding the market because currently customers only come from the surrounding area. The purpose of this research is to produce an online store website so that it can expand the market, sales and purchases are easy to do so that the author took the initiative to create an online shop website for Sagara Kopi. This online store website was created using the Codeigniter 3 Framework, Bootstrap version 4.6.0, PHP version 7.2.34, MariaDB version 10.4.17 and VSC version 1.65.2. The research method used is DSRM. The final result of this research is an online shop website for Sagara Kopi that can expand the market. On this website, visitors can see information about Sagara Kopi, coffee beans, galleries, contacts and customer testimonials. Customers can order coffee beans, can find out shipping, can checkout and send proof of payment via whatsapp. Admin can view order queue data, complete order data, upload images of customer payment proofs to payment notes, add edits to delete products, can*

*add edits, delete testimonial data, can delete edit user data. The development method using Extreme Programming and Testing Method using Black Box. From the results obtained, the Sagara Kopi website can be developed for the process of notification of information on payment notes that have been made by customers and can be submitted automatically to the customer's email contact.*

**Keywords**— CodeIgniter, Model View Controller, Design Science Research, Extreme Programming, Unified Model Language

### 1. PENDAHULUAN

Framework dikembangkan sebagai alat bantu untuk mempermudah programmer dalam developing aplikasi. Penggunaan framework dapat mempersingkat waktu yang dibutuhkan dalam pengembangan suatu aplikasi [1]. Codeigniter merupakan salah satu framework yang dapat digunakan pengembang (developer) untuk membangun aplikasi berbasis web. Didalam codeigniter terdapat arsitektur yang memisahkan tiga komponen utama dalam pengembangan aplikasi berbasis web yaitu Model yang mengatur konfigurasi database, View yang mengatur tampilan antarmuka dan Controller yang mengatur hubungan antara Model dan View [2].

Penggunaan konsep mvc ini akan sangat mempermudah pengembang (developer) dalam membangun aplikasi lain yang sejenis. Tujuan utama dari penggunaan konsep myc dalam membangun aplikasi adalah penggunaan ulang (reusibility) kode sehingga dapat digunakan kembali untuk aplikasi lain yang sejenis [3]. Penerapan framework codeigniter dalam pembuatan aplikasi berbasis web dapat digunakan sebagai sarana untuk menyajikan berbagai situs informasi kepada masyarakat terutama situs jual-beli online. Kemudahan akses dengan jangkauan yang luas membuat setiap orang dapat menelusuri berbagai situs dalam melakukan transaksi jual-beli secara online [4].

Pada penelitian ini akan membangun perangkat lunak berbasis website toko online sebagai wadah untuk menjual produk biji kopi pada Sagara Kopi. Sagara Kopi adalah usaha yang menjual produk biji kopi. Dalam bisnisnya Sagara Kopi saat ini menjual 2 macam jenis kopi yaitu, kopi Arabica dan Robusta. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Sagara Kopi yaitu pelanggan harus datang langsung ke gudang untuk pembelian barang yang diinginkan sehingga menyulitkan pelaku bisnis untuk bisa meningkatkan penjualan dan memperluas pasar karena pelanggan hanya berasal dari daerah sekitar, kasir hanya menuliskan nota pembelian barang kepada pelanggan sebagai bukti transaksi yang bisa mengakibatkan kehilangan data transaksi.

Adapun penelitian serupa sebelumnya, membangun website toko online dengan Framework Codeigniter sebagai media untuk mengenalkan produk Toko Djinggo. Sistem ini memiliki fitur pencarian, pengelolaan data barang, kelola penjualan dan kelola konten baru. Fitur yang ada sangat cocok diterapkan pada toko online Sagara Kopi karena bisa menjadi media untuk mengenalkan produk Sagara Kopi [5]. Penelitian serupa juga, yang membahas mengenai penggunaan mvc pada framework codeigniter untuk membangun website toko online sebagai wadah dalam memasarkan produk pada toko Miniatur beberapa diantaranya dapat dijabarkan berdasarkan model, view dan controller. Sistem ini dapat menampilkan informasi produk, produk terlaris, produk terbaru. Pada fungsi produk terbaru diimplementasikan didalam bagian controller, untuk menampilkan produk terbaru disematkan pada bagian view, sementara logika query pengolahan database produk disematkan pada bagian model. Aplikasi ini juga memiliki fitur push notification, fitur ini berguna bagi admin untuk mengetahui apakah ada pelanggan yang membeli produknya atau tidak [6].

Pembuatan toko online Sagara Kopi akan menerapkan antarmuka front-end dan antarmuka back-end. Pada antarmuka front-end ini akan menampilkan barang-barang yang dijual berupa biji kopi. Sementara untuk halaman back-end akan digunakan administrator untuk mengelola sistem toko online Sagara Kopi. Halaman ini memiliki berbagai menu, seperti menu barang, pemesanan barang oleh pelanggan, pembayaran dari pelanggan, dan menu tambah admin.

## 2. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *Design Science Research*. *Design Science Research* merupakan sebuah metodologi yang berorientasi desain sistem informasi, *Design Science Research* juga merupakan kerangka prosedur yang digunakan untuk mempermudah penelitian di bidang teknologi informasi yang digunakan sebagai proses pemahaman serta mengulas untuk mengenali dan mengevaluasi hasil penelitian [7]. Metode penelitian memiliki beberapa tahapan yaitu: Identifikasi Masalah dan Motivasi, Penentuan Tujuan Penelitian, Perancangan dan Pengembangan, Demonstrasi.

Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu dengan objek penelitian, Metode pengumpulan data yang digunakan adalah berupa data deskriptif dengan menggunakan Data Primer dan Sekunder. Teknik pengumpulan data dilakukan untuk mencari dan memperoleh data yang dibutuhkan dalam proses penulisan penelitian baik dilakukan secara studi literatur maupun studi dokumentasi.

Pada penelitian ini, menggunakan variabel tunggal yaitu penerapan framework CodeIgniter untuk Toko *Online* penjualan kopi pada Sagara Kopi. Penggunaan variabel tunggal bertujuan untuk memudahkan peneliti dalam merumuskan objek atau inti penelitian yang hanya terdiri dari satu objek penelitian.

Metode perancangan perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini yaitu menggunakan metode *Extreme Programming*. Model pengembangan *extreme programming* merupakan metode yang bertujuan menyederhanakan tahapan supaya lebih adaptif dan fleksibel [8]. Terdapat empat tahapan pada pengembangan perangkat lunak menggunakan XP yaitu *planning, design, coding* dan *testing* [9].

*Planning*, melakukan wawancara dan observasi pada Sagara Kopi setelah itu melakukan analisis terhadap kebutuhan apa saja yang diperlukan pada website yang akan dibuat. *Design*, Melakukan design perangkat lunak menggunakan UML dengan empat diagram yaitu *use case diagram, activity diagram, sequence diagram* dan *class diagram*. *Implementation / Coding*, Implementasi desain perangkat lunak dalam bentuk coding menggunakan kode editor Visual Studio Code dengan menggunakan Bahasa pemrograman Javascript, PHP, CSS dan HTML. *Testing*, melakukan testing perangkat lunak setelah implementasi menggunakan *Black-box*. Metode pengujian perangkat lunak yang dirancang, penulis menggunakan metode *Black-Box Testing* yang bertujuan untuk mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

### 3.1 Identifikasi Masalah dan Motivasi

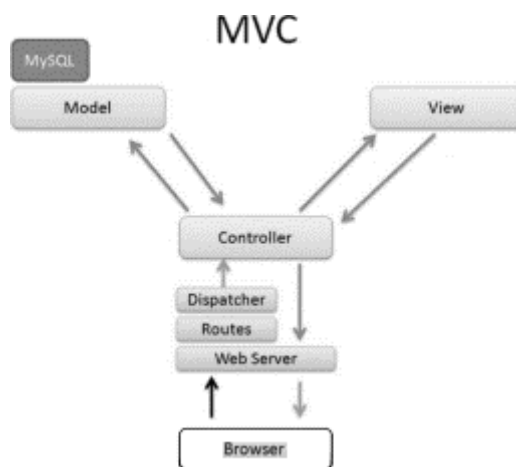
Tahap awal pada penelitian pada Sagara Kopi adalah identifikasi masalah dan motivasi yang dimana masalah ditemukan pada saat melakukan metode wawancara dan observasi yang dilakukan pada objek penelitian. Berikut permasalahan yang dihadapi oleh sagara kopi (Tabel 1):

---

**Tabel 1** Tabel Identifikasi Masalah

No	Masalah	Solusi	Fitur
1	Pelanggan harus datang langsung ke gudang untuk pembelian barang yang diinginkan sehingga menyulitkan pelaku bisnis untuk bisa meningkatkan penjualan dan memperluas pasar karena saat ini pelanggan hanya berasal dari daerah sekitar saja	Website toko <i>online</i> . Dengan adanya toko online, cakupan pasar sagara kopi menjadi lebih luas karena pelanggan tidak hanya berasal dari daerah sekitar saja.	Membuat website toko online menggunakan framework codeigniter 3
2	Kasir masih menuliskan nota pembelian barang secara manual kepada pelanggan sebagai bukti transaksi yang bisa mengakibatkan kehilangan data transaksi.	Fitur cetak nota pembelian barang secara otomatis dalam bentuk pdf. Pelanggan dan admin dapat mencetaknya langsung melalui website.	Membuat fitur cetak nota pembelian barang dalam bentuk pdf.
3	Pelanggan harus datang langsung ke toko fisik untuk melakukan pembelian barang.	Website toko online, dengan adanya website pelanggan tidak harus datang ke toko fisik untuk melakukan pembelian produk	Membuat fitur pemesanan produk biji kopi.
4	Menyebarkan informasi tentang sagara kopi dan produk biji kopi yang dijual	Website toko online. dengan adanya toko online dapat memperluas informasi mengenai sagara kopi dan produk yang dijual.	Membuat toko online yang dapat memberi informasi tentang sagara kopi dan tentang produk biji kopi yang dijual

### 3.2 Perancangan Perangkat Lunak



**Gambar 1** Model Arsitektur MVC pada Framework CodeIgniter

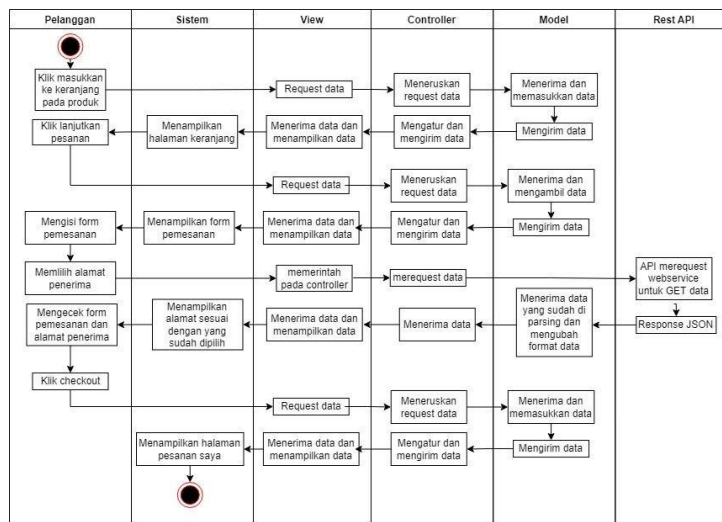
Perancangan model arsitektur mengidentifikasi semua struktur sistem hubungannya dan bagaimana didistribusikan. Model arsitektur sistem digambarkan dengan modul modul MVC yang saling terhubung (gambar 1). Bagian routes berguna untuk memberi akses menuju halaman tertentu agar bisa diakses melalui web browser sehingga memudahkan saat berpindah halaman dari halaman satu ke halaman yang lainnya maupun ke halaman yang sebaliknya, pada saat *user*

mengakses halaman website maka yang pertama melakukan HTTP *request* ke *controller* untuk mendapatkan HTTP *response* berupa render *view*.

Dalam mendesain sebuah website/sistem UML dan Flowchart sangat dibutuhkan untuk mendukung proses tersebut. UML yang digunakan ada 4 diagram yaitu, use case diagram, activity diagram, sequence diagram dan class diagram.

### 3.3 Activity Diagram

Activity diagram merupakan diagram yang menerangkan tentang aktifitas-aktifitas yang dapat dilakukan oleh seorang aktor atau pengguna terhadap aplikasi yang dirancang. Pada penelitian ini, akan menggunakan *activity diagram* untuk menggambarkan rangkaian alir dari aktivitas sistem yang akan diterapkan. *Activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem.

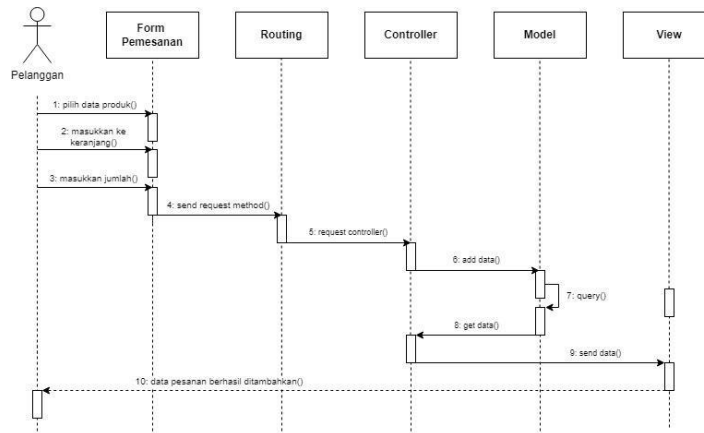


**Gambar 2** Activity Diagram Melakukan Pemesanan

Pada activity diagram melakukan pemesanan (gambar 2) merupakan diagram yang menunjukkan alir aktivitas pada proses melakukan pemesanan biji kopi pada toko online sagara kopi.

### 3.4 Sequence Diagram

Sequence diagram berfungsi sebagai alat untuk menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Pada penelitian ini, akan menggunakan sequence diagram untuk menggambarkan rangkaian data yang dikirim dan diterima antara objek dan interaksi antara objek. Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dengan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

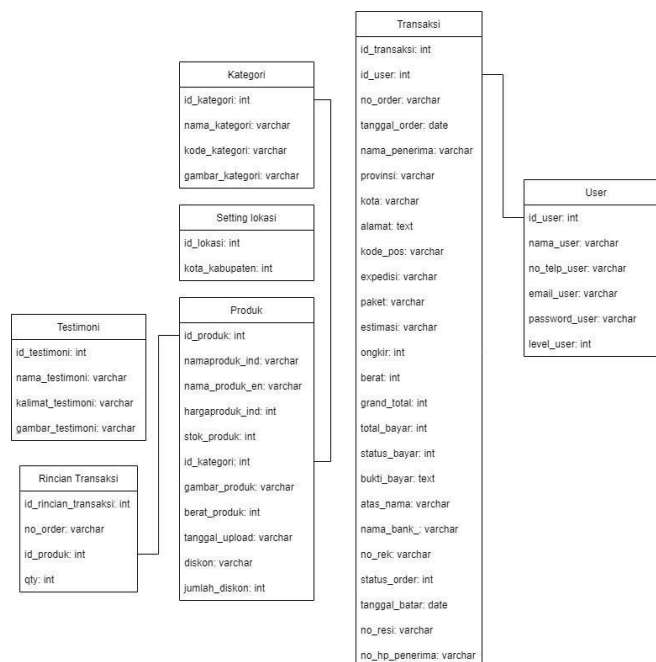


**Gambar 3** Sequence Diagram Melakukan Pemesanan

Sedangkan sequence diagram melakukan pemesanan (gambar 3) merupakan interaksi antar objek pada sistem pada proses melakukan pemesanan biji kopi pada toko online sagara kopi.

### 3.5 Class Diagram

Class diagram merupakan diagram yang menjelaskan hubungan antar kelas dan penjelasan detail tiap-tiap kelas di dalam model desain dari suatu sistem, juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem. Pada penelitian ini, akan menggunakan class diagram untuk menggambarkan relasi, himpunan antar kelas serta kolaborasi yang ada pada sistem. Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

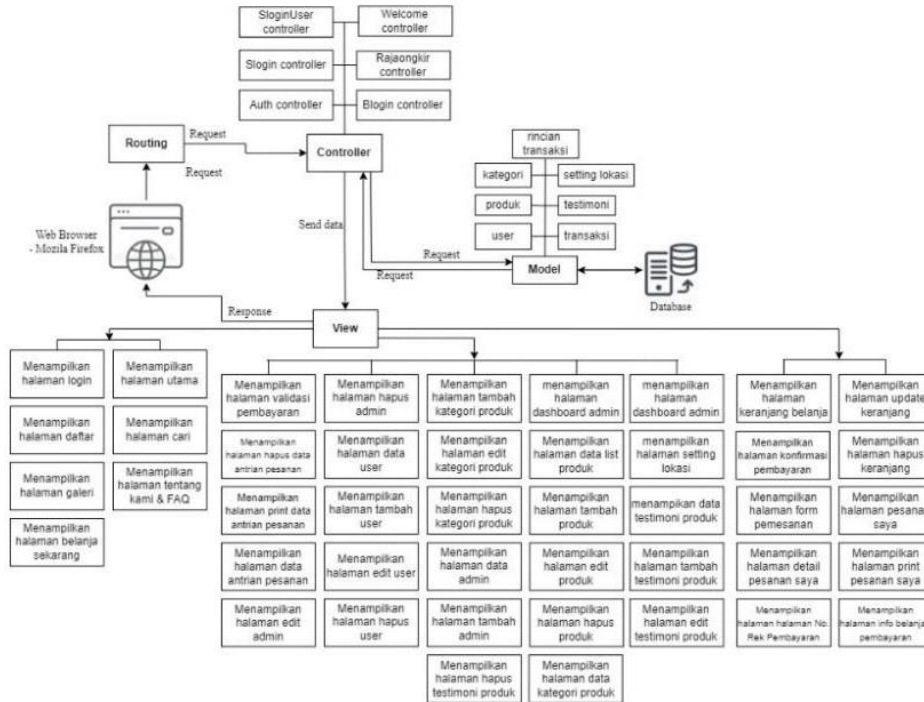


**Gambar 4** Class Diagram Website Sagara Kopi

Desain class diagram pada website Sagara Kopi (gambar 4) merupakan desain struktur sistem hubungan antar class yang terdapat tabel pada database, dan terdapat fungsi fungsi yang

berhubungan dengan tabel tersebut.

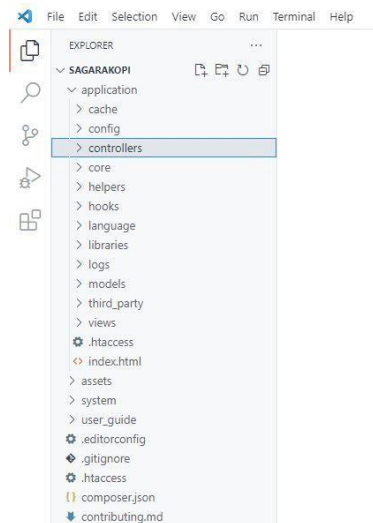
### 3.7 Arsitektur MVC Pada Website Penjualan



**Gambar 5** Arsitektur MVC pada Website Penjualan

Arsitektur MVC (gambar 5) menjelaskan bahwa terdapat banyak *model*, *view*, dan *controller* yang masing – masing memiliki tugas yang berbeda. Dalam alur arsitektur MVC ini awal mulanya komputer konsumen melalui *browser* akan membuka website penjualan dan *routing* akan otomatis melakukan *request* kepada *controller* yang sesuai dengan *request* dari konsumen, setelah itu *controller* akan menyiapkan data dengan *request* kepada *model*, setelah itu *model* akan mengambil data dari database dan mengirimkannya kepada *controller*, setelah itu data akan dikirim ke *view* dan *view* akan menampilkan data tersebut dalam bentuk antarmuka ke *browser* konsumen.

Berikut ini adalah penjelasan Model, View, Controller apa saja yang terdapat didalam website penjualan ini (gambar 6):



**Gambar 6** Struktur Folder pada *Website* Toko Online Sagara Kopi

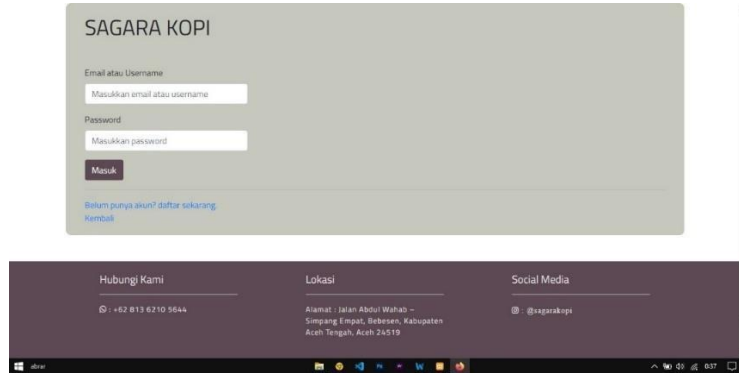
- a. Model  
Model berfungsi melakukan pengelolaan data dalam basis data, didalamnya terdapat perintah untuk mengambil, mengubah, menghapus dan menambahkan data.
- b. View  
View berfungsi sebagai tempat untuk meletakkan apa yang akan ditampilkan dihalaman browser, sebuah view umumnya berisi kode bahasa pemrograman sisi klien (*client-side-scripting*).
- c. Controller  
Controller merupakan penghubung antara model, view dan sumber daya lain yang tersedia.

### 3.8 Model *Website* Toko Online Sagara Kopi



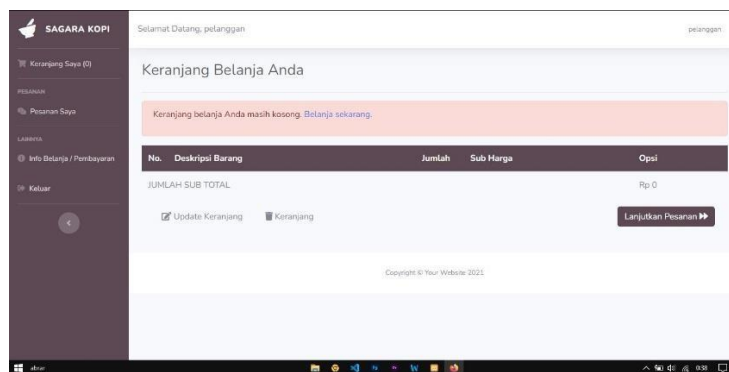
**Gambar 7** Tampilan Halaman Utama *Website* Sagara Kopi

Halaman Utama (gambar 7) merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan halaman utama *website* Sagara Kopi.




**Gambar 8** Tampilan Halaman *Login*

Halaman *login* (gambar 8) merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan halaman *login*, pada halaman ini pengunjung yang sudah memiliki akun dapat melakukan *login* agar dapat melakukan pembelian produk.



**Gambar 9** Halaman *Dashboard* Pelanggan

Halaman dashboard pelanggan (gambar 9) merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan halaman dashboard pelanggan. Pada halaman ini pelanggan dapat melakukan pembelian produk, kelola keranjang belanja, kelola pesanan, konfirmasi pembayaran, melihat info belanja/pembayaran, melihat no. rekening pembayaran dan melakukan *logout*.

No.	Deskripsi Barang	Jumlah	Sub Harga
1	 Roasted Bean-Kopi Arabica 200gr Rp 50.000	1	Rp 50.000

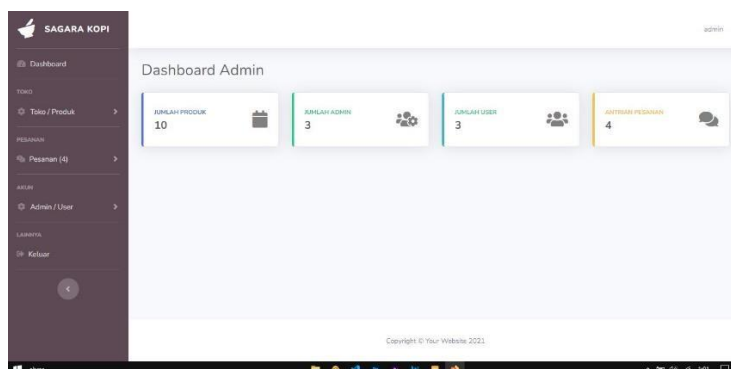
Nama Penerima:  No. HP Penerima:   
 Provinsi:  Kota/Kabupaten:   
 Ekspedisi:  Paket:   
 Alamat Rumah:  Kode Pos:

Subtotal: Rp. 50.000  
 Ongkir: Rp. 35.000  
**Total Bayar: Rp. 85.000**

[Kembali ke keranjang belanja](#) [Checkout](#)

**Gambar 10** Halaman Form Pemesanan (*Checkout*)

Halaman Form Pemesanan (gambar 10) merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan form pemesanan dan melakukan *Checkout*. Pada halaman ini pelanggan mengisi Form Pemesanan seperti nama penerima, nomor hp penerima, provinsi, kota/kabupaten, ekspedisi, paket, alamat rumah dan kode secara lengkap dan benar. Setelah pelanggan selesai mengisi Form Pemesanan akan muncul jumlah Total Bayar yang terdiri dari harga produk dan ongkir. Selanjutnya pelanggan mengklik *Checkout* untuk melakukan *checkout*.



**Gambar 11** Dashboard Admin

*Dashboard Admin* (gambar 11) merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan halaman dashboard admin. Pada halaman ini Admin dapat melakukan Setting Lokasi Toko, Kelola Testimoni, Kelola Produk, Kelola Kategori, Kelola Pesanan dan Kelola Data Pelanggan.

### 3.9 Testing

Pada tahap ini penulis akan memberikan hasil pengujian *black-box* pada *website* penjualan Sagara Kopi. Pengujian perangkat lunak dilakukan dengan pengujian *black-box*, berikut merupakan hasil dari pengujian pada *website* toko online Sagara Kopi untuk Admin (Tabel 2):

**Tabel 2** Pengujian *Black-box* untuk Admin

No	Pengujian terhadap	Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	--------------------------	-----------------------	-----------------	------------

1	Halaman login untuk admin	Mencoba tidak mengisi data lengkap atau salah mengisi data	Muncul kotak pesan “Username/ Email Salah” dan admin tidak dapat melakukan login	Admin tidak berhasil login dan muncul kotak pesan	Valid
		Memasukkan username/email dan password yang telah terdaftar sebagai admin	Berhasil login dan masuk ke halaman dashboard admin	Berhasil login dan berpindah halaman	Valid
2	Halaman produk	Mencoba fitur tambah produk dengan mengisi data tambah produk dengan benar dan lengkap	Masuk ke halaman untuk menambahkan jenis produk dan dapat menambahkan produk baru	Berhasil berpindah halaman dan dapat menambah jenis produk baru	Valid
		Mencoba fitur tambah produk dengan mengisi data harga “ASDFG”	Muncul kotak pesan “Masukkan data produk dengan benar” dan admin tidak dapat menambahkan produk baru	Admin tidak berhasil menambahkan produk baru dan muncul kotak pesan	Valid
		Mencoba fitur kembali dari halaman tambah produk	Dari halaman tambah produk dapat kembali langsung ke halaman dashboard admin		Tidak Valid
3	Halaman validasi pembayaran	Mencoba fitur validasi pembayaran dan mengisi data dengan benar dan lengkap	Masuk ke halaman validasi pembayaran dan data berhasil ditambahkan		Valid
4	Halaman antrian pesanan	Mencoba menampilkan data antrian pesanan dan dapat menampilkan data antrian pesanan	Masuk ke halaman antrian pesanan dan dapat menampilkan data antrian pesanan		Valid
		Mencoba mengubah status order menjadi “Selesai”	Masuk ke halaman antrian pesanan, dapat menampilkan data antrian pesanan dan status order menjadi “Selesai”		Valid
5	Halaman data pesanan selesai	Mencoba menampilkan data pesanan selesai.	Dapat menampilkan data pesanan dan menampilkan status pesanan		Valid
6	Melakukan logout admin	Mencoba logout akun	Dapat logout dan dapat menampilkan halaman login		Valid

Selanjutnya berikut merupakan hasil dari pengujian pada website toko online Sagara Kopi untuk Pelanggan (Tabel 3):

**Tabel 3** Tabel Pengujian *Black-box* Pelanggan

No	Pengujian terhadap	Pengujian yang dilakukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
----	--------------------	--------------------------	-----------------------	-----------------	------------

## Penerapan Framework Codigniter Untuk Toko Online Pada Sagara Kopi

1	Halaman login pelanggan	Mencoba tidak mengisi data lengkap atau salah mengisi data	Muncul kotak pesan "Username/ Email Salah" dan pelanggan tidak dapat melakukan login	Pelanggan tidak berhasil login dan muncul kotak pesan	Valid
		Memasukkan username/email dan password yang telah terdaftar sebagai pelanggan	Berhasil login dan masuk ke halaman dashboard pelanggan	Berhasil login dan berpindah halaman	Valid
2	Halaman tampil produk	Mencoba fitur menambahkan produk ke dalam keranjang belanja	Dapat menambahkan produk ke dalam keranjang belanja dan berpindah ke halaman tampil semua produk	Berhasil berpindah halaman dan menambahkan produk ke dalam keranjang belanja	Valid
		Mencoba fitur hapus produk didalam keranjang belanja	Muncul kotak pesan "Apakah anda yakin?"	Pelanggan berhasil melakukan hapus	Valid
			kemudian pelanggan mengklik "Ya" dan dapat menghapus produk dari keranjang belanja	produk dari keranjang belanja dan muncul kotak pesan "Produk berhasil dihapus"	
		Mencoba fitur kembali dari halaman tambah produk	Dari halaman tambah produk dapat kembali langsung ke halaman dashboard pelanggan	Tidak dapat kembali langsung ke halaman dashboard pelanggan	Tidak Valid
3	Halaman konfirmasi pembayaran	Mencoba fitur konfirmasi pembayaran	Dapat masuk ke halaman baru dan menampilkan nomor whatsapp toko online sagara kopi	Berhasil masuk ke halaman baru dan menampilkan nomor whatsapp toko online sagara kopi	Valid
4	Halaman pesanan saya	Mencoba menampilkan data pesanan saya dan dapat menampilkan data pesanan saya	Masuk ke halaman pesanan saya dan dapat menampilkan data pesanan saya	Berhasil menampilkan data pesanan saya	Valid

		Mencoba menampilkan detail pesanan saya	Masuk ke halaman detail pesanan, dapat menampilkan data detail pemesanan dan melihat status pesanan	Berhasil menampilkan detail pesanan dan melihat status pesanan	Valid
5	Halaman info/pembayaran	Mencoba menampilkan halaman info/pembayaran	Dapat menampilkan info/pembayaran	Berhasil menampilkan halaman info/pembayaran	Valid
6	Melakukan logout pelanggan	Mencoba logout akun	Dapat logout dan dapat menampilkan halaman login	Berhasil logout dan menampilkan halaman login	Valid

#### 4. KESIMPULAN

Adapun hasil Penerapan Framework Codeigniter untuk Toko *Online* pada Sagara Kopi menghasilkan kesimpulan sebagai berikut:

- a. *Website* yang dirancang dapat melakukan proses bisnis seperti melakukan pemesanan produk, menambahkan produk ke keranjang dan melakukan pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan
- b. *Website* yang dirancang dapat melakukan penambahan produk dan penghapusan produk yang dilakukan oleh admin dengan akses akun admin pada *website*.
- c. Pelanggan dapat melakukan cetak nota pembayaran yang sudah lengkap dengan foto bukti transfer apabila admin sudah melakukan validasi pembayaran dan admin juga dapat melihat nota pembayaran yang dilakukan oleh pelanggan.

#### 5. SARAN

Dalam perancangan perangkat lunak website toko online ini masih memiliki banyak kekurangan sehingga diperlukan adanya pengembangan dari perangkat lunak tersebut. Adapun saran yang diberikan oleh penulis untuk mengembangkan *website* yang penulis rancang yaitu:

- a. *Website* Toko *Online* ini dapat dikembangkan sampai kepada proses pemberitahuan informasi nota pembayaran yang sudah dilakukan oleh pelanggan dapat tersubmit secara otomatis ke kontak email masing-masing.
- b. *Website* Toko *Online* ini dapat dikembangkan kepada proses konfirmasi pembayaran dapat dilakukan oleh pelanggan itu sendiri untuk mengupload gambar bukti pembayaran kemudian admin hanya memeriksa valid atau tidaknya bukti pembayaran tersebut sehingga memudahkan proses pada konfirmasi pembayaran.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Upton, D., 2007, *Codeigniter for Rapid PHP Application Development Improve your PHP coding productivity with the free compact open-source MVC Codeigniter framework*. Birmingham, Packt Publishing Ltd.

- [2] Myer, T., 2008, *Professional CodeIgniter*, Wiley Publishing Inc, Indianapolis.
- [3] Hidayat, A., dan Surarso, B., 2012, *Penerapan Arsitektur Model View Controller (MVC) Dalam Rancang Bangun Sistem Kuis Online Adaptif*. Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi, SENTIKA 2012, Yogyakarta
- [4] Kosasi, S., 2016, Perancangan Sistem Informasi Pemasaran Online Untuk Memperluas segmentasi Pasar Properti, *Jurnal VOI*, vol.4, no. 2. Pp. 32.
- [5] Hilman, A.C.B. dan Sugiarto, S., 2019, Penerapan PHP Framework pada Website Online Toko Djinggo. *Jurnal ENTER*, vol. 2, pp. 356-364.
- [6] Prabowo, D., 2015, Website E-commerce menggunakan Model View Controller (MVC) dengan Framework Codeigniter, *Jurnal Ilmiah DASI*, vol. 16, no.1, pp. 23-29.
- [7] Nabyla, F. dan Sigitta, R.C., 2019, Desain Aplikasi Sistem Pendaftaran Online Menggunakan Smartphone Untuk Meningkatkan Mutu Pelayanan Pada Rumah Sakit, *JOINS*, vol.4, no.2, pp.168-177.
- [8] Pratama, E.B., 2017, Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce, *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, vol.5, no.2, pp.92- 102.
- [9] Pressman, R.S., 2010, *Software Engineering : a practitioner's approach*, McGraw-Hill, New York.