

# Rancang Bangun Website Toko Online Berbasis Laravel sebagai Solusi Manajemen Inventori dan Penjualan di Riris Putussibau

## Implementing a Laravel-Based E-Commerce System to Optimize Inventory and Sales Management at Riris Putussibau

Willi Ardi<sup>\*1</sup>, Susanti Margaretha Kuway<sup>2</sup>, Widyasari<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup>STMIK Pontianak; Jl. Merdeka Barat No.372 Pontianak, 0561-735555

e-mail: <sup>\*1</sup>[weliardi076@gmail.com](mailto:weliardi076@gmail.com), <sup>2</sup>[shanty\\_stmikptk@yahoo.com](mailto:shanty_stmikptk@yahoo.com)

### **Abstrak**

Toko Riris merupakan jenis usaha yang bergerak dibidang penjualan barang kebutuhan sehari-hari, seperti bahan makanan, minuman, dan kebutuhan rumah lainnya. Dalam penjualannya toko masih mengalami kendala dikarenakan proses penjualan masih kurang efektif sehingga pembeli harus datang ke toko dan melihat apakah barang yang diinginkan masih tersedia atau tidak. Pemilik toko juga masih melakukan pendataan barang menggunakan cara yang kurang efisien yaitu menggunakan buku dan setelah itu di salin ke dalam komputer sehingga keakuratan data menjadi tidak akurat dan tidak efektif, Banyaknya toko baru juga menjadi masalah karena membuat harga barang menjadi tidak seimbang, oleh sebab itu pemilik toko menginginkan suatu sistem website yang bisa membuat proses penjualan pada toko menjadi lebih efektif dan efisien, karena pembeli tidak perlu datang ke toko untuk membeli dan melihat barang tersebut, pendataan pada toko juga menjadi lebih akurat dan aman. bentuk penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah studi kasus. Proses pembuatan website dengan menerapkan framework laravel dan database MariaDB untuk membangun website toko online pada Toko Riris. Teknik pemodelan sistem yang digunakan adalah UML, metode perancangan perangkat lunak adalah Extreme Programming.

**Kata kunci**—Website, Framework Laravel, Toko Online, Extreme Programming

### **Abstract**

Riris shop is a type of business engaged in the sale of daily necessities, such as foodstuffs, drinks, and other household needs. In sales, the store is still experiencing problems because the sales process is still not effective, so buyers have to come to the store and see if the desired item is still available or not. The shop owner is also still collecting data on goods using an inefficient way, namely using a book and after that it is copied into the computer so that the accuracy of the data becomes inaccurate and ineffective. The number of new stores is also a problem because it makes the price of goods unbalanced. shop owners want a website system that can make the sales process at the store more effective and efficient, because buyers do not need to come to the store to buy and see the goods, data collection at the store also becomes more accurate and safe. The form of research used in this study is a case study. The process of making a website by applying the Laravel framework and the MariaDB database to build an online store website at the Riris store. The system modeling technique used is UML, the software design method is Extreme Programming.

**Keywords**—Website, Framework Laravel, Toko Online, Extreme Programming

---

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi Informasi (TI) berkembang sangat pesat. Pesatnya perkembangan TI menjadikan teknologi internet sebagai alat komunikasi utama yang sangat diminati oleh masyarakat. Dengan adanya teknologi internet akan mempermudah dan mempercepat pencarian informasi, salah satu sumber informasi yang dapat dijadikan rujukan adalah *website* [1]. *Website* juga dapat diartikan sebagai sebuah halaman yang menampung semua informasi yang dapat diakses oleh penggunanya, sebagian besar *website* berisi tentang data text, data suara, data video dan data gambar diam maupun bergerak semuanya di hubungkan melalui jaringan internet dan bisa diakses secara *online* [2].

*Laravel* hadir sebagai sebuah *framework* PHP yang membuat Bahasa pemrograman menjadi dinamis dan sedikit, semenjak adanya *Laravel*, *Php* menjadi lebih powerful, cepat, aman, dan sederhana [3]. *Laravel* juga sudah di kembangkan mengikuti arsitektur MVC (*Model View Controller*) yang di desain untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan mengurangi biaya pengembangan dan perbaikan serta meningkatkan produktifitas pekerjaan dengan sintak yang bersih dan fungsional set yang dapat mengurangi banyak waktu untuk implementasi [4].

Penerapan arsitektur MVC pada *framework laravel* bertujuan untuk memberikan kesederhanaan dan kemudahan bagi pemrogram web dalam pemeliharaan sistem, karena memisahkan data (*model*) dari tampilannya (*view*) dan cara bagaimana mengolahnya (*controller*), sehingga tidak menyulitkan saat harus memperbaiki atau mengembangkan sistem di kemudian hari [5]. Arsitektur MVC diharapkan mampu menghasilkan sebuah *website* yang lebih efisien, Sehingga dengan adanya *website* berarsitektur MVC tersebut pengguna nantinya dapat lebih mudah mengelola informasi sistem dan pengembang dapat lebih mudah dalam pengembangan suatu *website* [6].

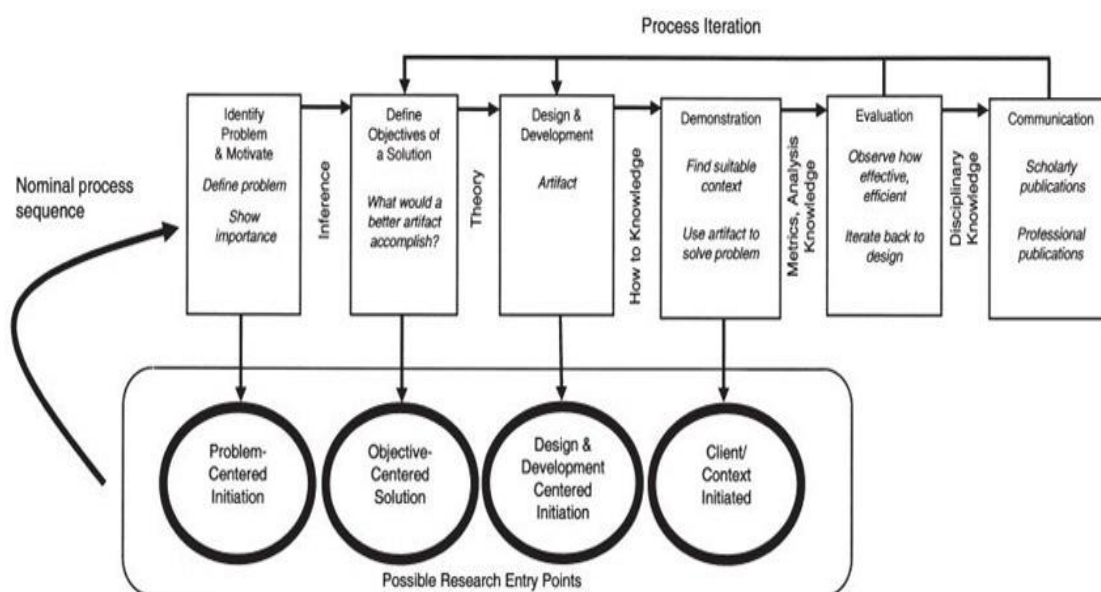
Keunggulan *Framework laravel* yang menjadikannya lebih baik dari pada *framework* lainnya yaitu *peformance* lebih cepat, *reload data* lebih stabil, memiliki keamanan data, menggunakan fitur canggih seperti *blade*, sudah menggunakan konsep MVC (*Model View Controller*), tersedianya *library-library* yang sudah siap untuk di gunakan dan adanya fitur pengelolaan *migrations* untuk pembuatan skema tabel pada *database* [7]. Kelebihan lainnya yaitu *Laravel* menggunakan *Command Line Interface (CLI) Artisan*, menggunakan package manager PHP *Composer*, penulisan kode program lebih singkat, mudah dimengerti, dan ekspresif [8].

Penerapan *framework laravel* dalam pembuatan *website* bisa di jadikan salah satu sarana dalam penyampaian informasi kepada masyarakat luas salah satu nya yaitu dengan pembuatan toko *online* [9]. Toko Riris Putussibau berkeinginan untuk memiliki sebuah *website* toko yang dapat di gunakan dalam proses penjualan barang secara cepat dan tepat. Masalah yang di hadapi pada Toko Riris Putussibau yaitu sistem penjualan yang masih kurang efektif, yaitu pembeli harus datang ke toko dan melihat apakah barang yang di inginkan masih ada atau sudah habis, keadaan yang sulit di kala pandemi juga menjadi masalah karena membuat banyak orang merasa tidak aman untuk keluar rumah sehinga proses bisnis toko menjadi berkurang. Dalam menjalankan proses bisnis nya, pemilik toko dan karyawan masih menggunakan cara yang kurang efisien dalam proses pendataan stok barang yang di jual seperti dengan mencatat semua jenis barang yang berada pada toko menggunakan buku setelah itu baru di salin ke komputer Cara ini membutuhkan waktu yang lama dan membuat keakuratan informasi mengenai stok barang menjadi tidak akurat dan tidak maksimal. Terdapat banyak toko baru juga menjadi masalah karena persaingan antara penjual di daerah itu membuat harga barang menjadi tidak seimbang antara penjual satu dengan penjual lainnya. Perancangan *website* toko *online* menjadi salah satu solusi untuk memecahkan masalah yang di hadapi ini, karena dengan adanya *website* toko *online* membuat biaya yang di keluarkan menjadi lebih kecil, dan waktu penjualan menjadi tak terbatas, *website* toko *online* juga tidak membutuhkan karyawan yang banyak dan bisa berjalan setiap waktu.

## 2. METODE PENELITIAN

Bentuk penelitian yang digunakan dalam melakukan penelitian ini adalah studi kasus, penelitian ini dilakukan untuk melihat proses yang terjadi di Toko Riris pututssibau dalam proses penjualan, dan proses pencarian data agar bisa mengumpulkan data di lapangan supaya bisa melihat masalah apa saja yang di hadapi saat ini.

Metode penelitian yang di gunakan adalah metode *Design Science Research* (DSR). *Design Science Research* (DSR) merupakan paradigma pemecahan masalah yang mencari untuk meningkatkan pengetahuan manusia melalui penciptaan artefak inovatif. Sederhananya, DSR berusaha untuk meningkatkan basis pengetahuan teknologi dan sains melalui penciptaan artefak inovatif yang memecahkan masalah dan meningkatkan lingkungan di mana mereka yang instantiated [10]. Proses DSR ini mencakup enam langkah seperti gambar 1 dibawah ini :



Gambar 1 *Model* Proses Metodologi DSR

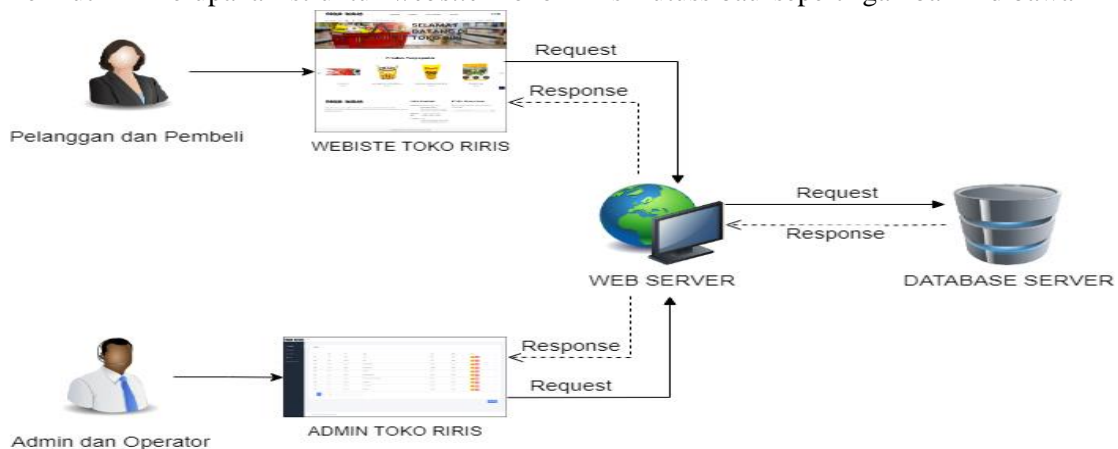
Pada gambar 1 menjelaskan enam proses Metodologi Design Science Research (DSR) yang di jelaskan sebagai berikut, pertama Identifikasi Masalah Dan Motivasi (Problem Identification and Motivation), tahap ini penulis akan mengidentifikasi masalah yang ada pada objek penelitian, dari identifikasi masalah tersebut akan diputuskan menjadi motivasi bagi peneliti atau tidak dalam mencari solusi yang tepat untuk memecahkan masalah tersebut, Kemudian tentukan Tujuan Untuk Solusi (Define the Objectives for a Solution), pada tahap ini penulis akan menentukan tujuan dari solusi yang akan digunakan untuk menyelesaikan masalah, dalam menentukan tujuan harus melihat permasalahan yang ada sehingga dapat menghasilkan solusi yang lebih baik, setelah itu masuk lagkah ke tiga yaitu perancangan dan pengembangan (Design and Development), tahap ini penulis mendesain dan membangun artefak yang akan digunakan untuk penyelesaian masalah, seperti menentukan fungsi yang diinginkan dari artefak dan arsitekturnya dan membuat artefak yang sebenarnya, lagkah ke empat yaitu demonstrasi (Demonstration), tahap ini artefak akan digunakan untuk melihat penggunaannya dalam menyelesaikan permasalahan yang ada pada objek penelitian, lagkah ke lima yaitu valuasi (Evaluation), tahap ini penulis akan menilai seberapa efektif dan efisiennya artefak dalam menyelesaikan permasalahan pada objek penelitian, jika belum memenuhi nilai maka dapat dilakukan kembali penentuan tujuan untuk solusi serta desain dan pembangunan, Langkah terakhir yaitu komunikasi (Communication), tahap ini setiap aspek masalah dan desain dari artefak akan dikomunikasikan oleh penulis dengan objek penelitian, pada tahap ini dapat dilakukan kembali desain dan pembangunan serta penentuan tujuan untuk solusi jika belum sesuai.

# Rancang Bangun Website Toko Online Berbasis Laravel sebagai Solusi Manajemen Inventori dan Penjualan di Riris Putussibau

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

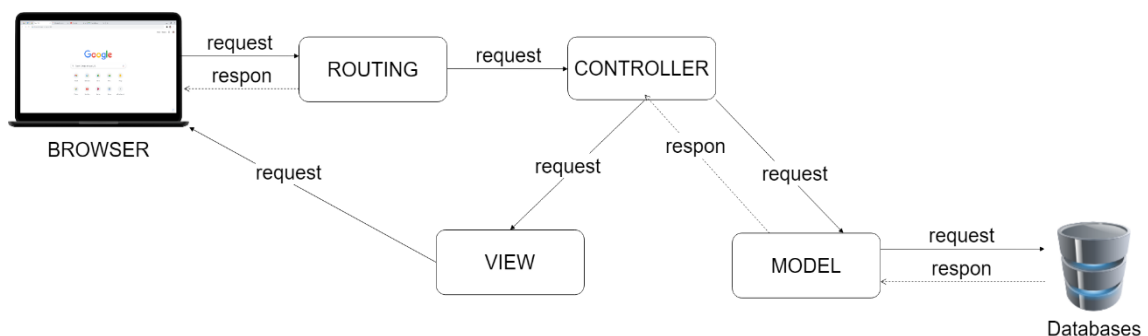
Setelah melakukan analisis identifikasi permasalahan pada Toko Riris Putussibau di dapatkan solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan cara membangun *Website* toko *online* dengan menerapkan *framework Laravel*. *Website* toko *online* yang di bangun dapat digunakan untuk membantu Toko Riris dalam melakukan penjualan barang secara *online* dan digunakan untuk mempermudah pencatatan atau pendataan barang serta bisa juga di gunakan untuk mencatat pendapatan dan data keuangan pengeluaran dan pemasukan penjualan toko.

Untuk membangun toko *online* tersebut penulis menggunakan *framework Laravel* di karenakan dengan *framework Laravel Website* toko *online* yang di bangun dapat mempermudah perancangan dikarenakan sistem yang lebih terstruktur serta tidak menyulitkan saat harus memperbaiki atau mengembangkan sistem di kemudian hari karena sudah terstruktur dengan rapi. Berikut ini merupakan struktur *website* Toko Riris Putussibau seperti gambar 2 dibawah ini:



Gambar 2 Arsitektur *Website* Toko Riris

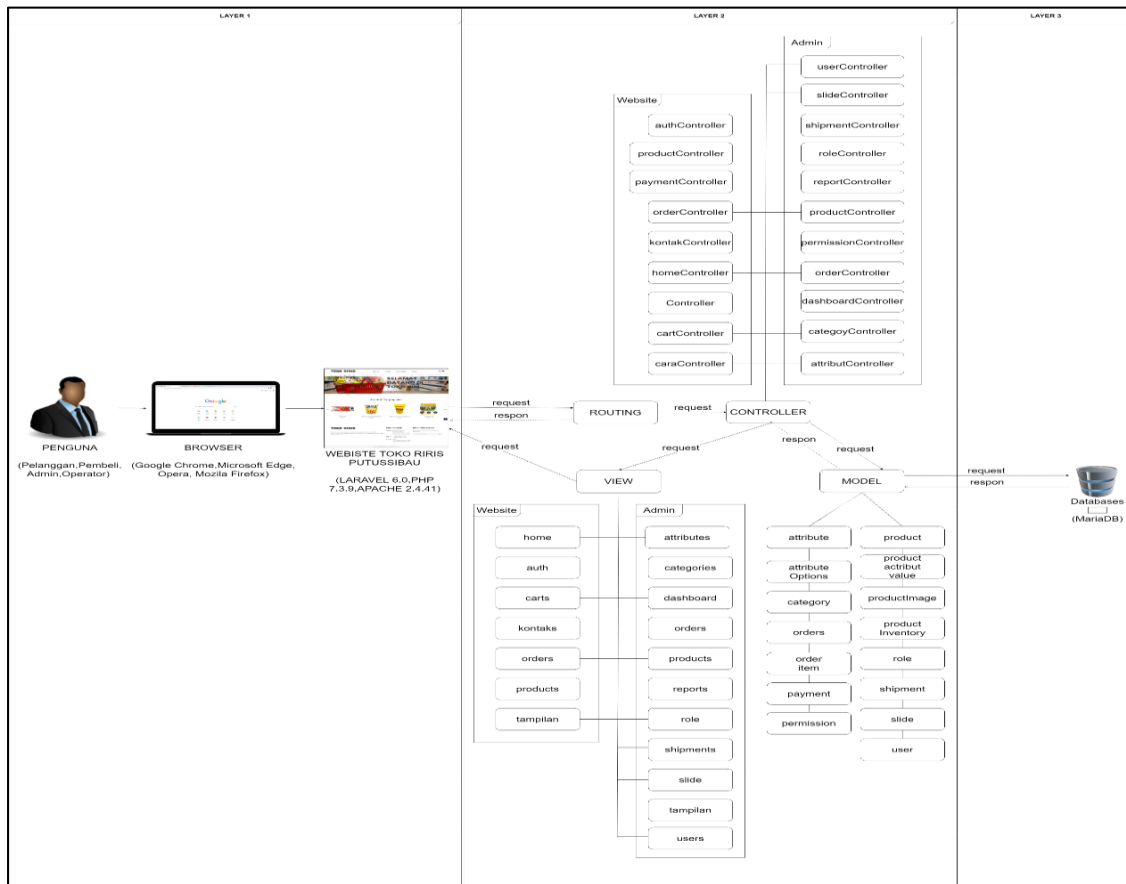
Arsitektur pada gambar 2 menggambarkan bagaimana proses yang terjadi pada *Website* toko dimana pelanggan dan pembeli serta admin dan operator dapat mengakses *Website* Toko Riris Putussibau dengan melakukan request menggunakan link url yang telah di sediakan dan harus terhubung ke internet agar bisa menakses web server yang telah di sediakan dan web server akan melakukan request ke *database* server dan *database* akan memberikan respon dengan menampilkan tampilan *view* dari *Website* melalui browser internet.



Gambar 3 Arsitektur MVC pada *Laravel*

Pada gambar 3 menjelaskan bagaimana arsitektur *Model, View, Controller* (MVC) pada *Laravel*, dimana perancangan akan di bagi menjadi tiga bagian dimana pengguna akan mengakses browser dan melakukan routing dari *Laravel* dan akan di arahkan ke *Controller* dimana *controller* adalah jembatan penghubung antara *model* dan *view*, *controller* akan melakukan *request* ke model dimana model berguna untuk mengambil data ke dalam *database* dan megirim ke *controller* setelah itu *controller* akan mengirim data yang telah di terima ke bagian *view* dimana *view*

berfungsi untuk menerima dan menampilkan data dari *controller* agar bisa dilihat oleh pengguna di tampilan browser pengguna.



Gambar 4 Arsitektur *Framework Laravel* pada *Website Toko Riris*

Pada gambar 4 bagaimana pengguna *Website* harus membuka *Website* dengan menggunakan browser seperti google chrome, microsoft edge, opera, dan mozilla firefox untuk mengakses *Website* toko riris dimana *Website* toko riris dibuat dengan menggunakan *framework Laravel* dan arsitektur MVC untuk memudahkan pengembangannya, setelah pengguna masuk ke *Website* maka pengguna akan melakukan *request* ke *router* dan *router* berfungsi agar pengguna bisa mengakses halaman tertentu agar bisa dilalui web browser sehingga memudahkan pengguna untuk berpindah halaman secara cepat antara satu halaman ke halaman lainnya maupun sebaliknya pada saat pengguna mengakses halaman web maka yang pertama kali harus melakukan *HTTP request* ke *controller* agar bisa mendapatkan respon berupa tampilan *view* dari sistem.

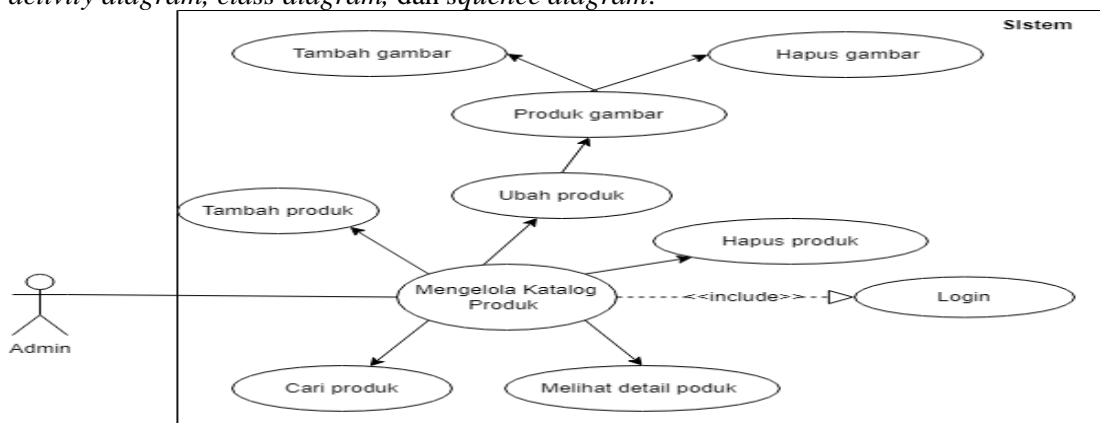
*Controller* pada *Laravel* berguna untuk melakukan proses validasi atau pengecekan ke *model* dan *model* akan memberikan *respon* ke *controller* dan *controller* akan menampilkan *view*, terdapat beberapa *controller* yang berguna untuk mengatur tampilan frontend seperti *authController*, *productController*, *paymentController*, *ordersController*, *kontakController*, *homeController*, *controller*, *cartController*, dan *caraController*, *controller* tersebut merupakan *controller* yang mengolah atau memproses data dan tampilan *view* yang bisa dilihat oleh pelanggan dan pembeli, sedangkan pada bagian *backend* terdapat *userController*, *slideController*, *shipmentController*, *roleController*, *reportController*, *productController*, *permissionController*, *orderController*, *dashboardController*, *categoryController* dan *attributeController* bagian ini merupakan bagian yang mengolah data dan menampilkan proses seperti transaksi pembayaran yang bisa dilihat oleh admin setelah *controller* memproses maka data akan terjadi proses *request* ke bagian *model* yang terhubung dengan *databases* sebelum ditampilkan di *view*.

## Rancang Bangun Website Toko Online Berbasis Laravel sebagai Solusi Manajemen Inventori dan Penjualan di Riris Putussibau

*Model* pada *Laravel* berguna untuk menerima request dari *controller* dan akan mengirimkan respon sesuai dengan permintaan dari pengguna, seperti data produk, data pengguna, data kategori dan data laporan pembayaran dan transaksi pada sistem yang tercatat didalam *database*, *Model* berguna untuk juga untuk melakukan relasi antar tabel di dalam database seperti *one to one*, *one to many*, dan *many to many*, beberapa *model* yang di gunakan pada *Website* toko riris seperti *attribute*, *attribute option*, *category*, *orders*, *orders item*, *payment*, *permission*, *user*, *slide*, *shipment*, *role*, *product inventory*, *product image*, *product attribute value*, dan *product*.

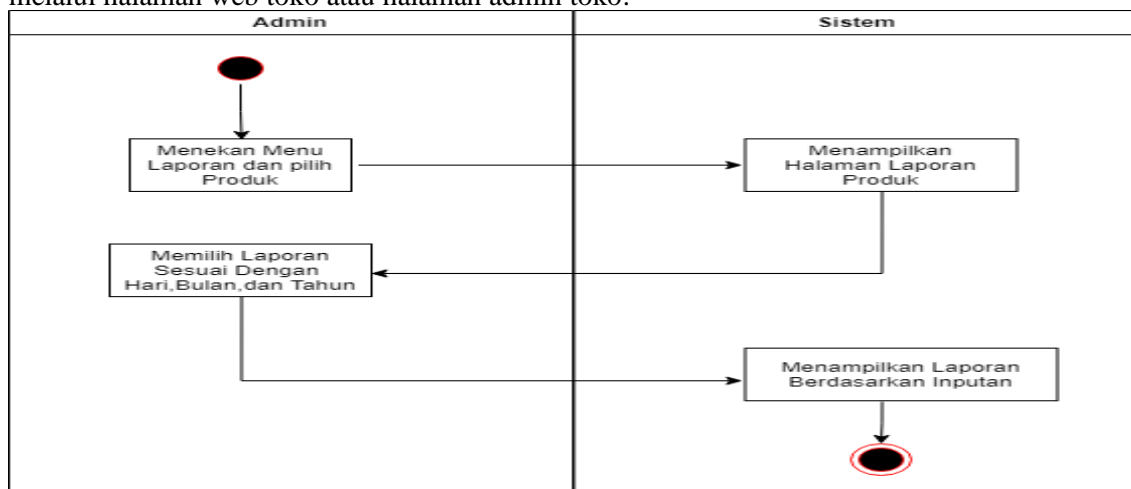
*View* pada *Laravel* berguna untuk menampilkan halaman yang telah di proses oleh *controller* dan *model* sehingga bisa di tampilkan dan dilihat pada web browser pengguna, ada beberapa tampilan *view* yang digunakan pada *Website* Toko Riris Putussibau seperti tampilan frontend home,auth, carts, kontak, *orders*, *products*, tampilan, sedangkan *view* pada bagian backend seperti *view attribute*, *categories*, *dashboard*, *orders*, *products*, reports, role, shipments, slide, tampilan, dan *view user* yang berguna untuk menampilkan halaman pengguna *Website*.

*Unified Modelling Language* biasanya disajikan dalam bentuk diagram atau gambar yang meliputi *class* beserta atribut dan operasinya, serta hubungan antara *class* yang meliputi inheritance, association dan komposisi. UML mempunyai banyak diagram seperti *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *sequence diagram*.



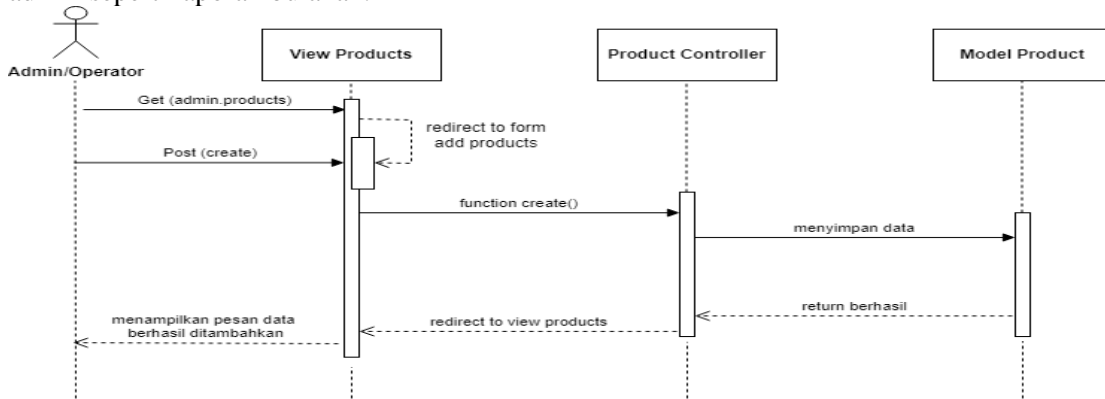
Gambar 5 Use case diagram

Berdasarkan pada gambar 5 *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat, menjelaskan bagaimana admin mengakses *Website* dan mengelola katalog produk, dimana admin bisa menambahkan produk, mengubah, menghapus, mencari dan memproses data yang berada di halaman katalog produk melalui halaman web toko atau halaman admin toko.



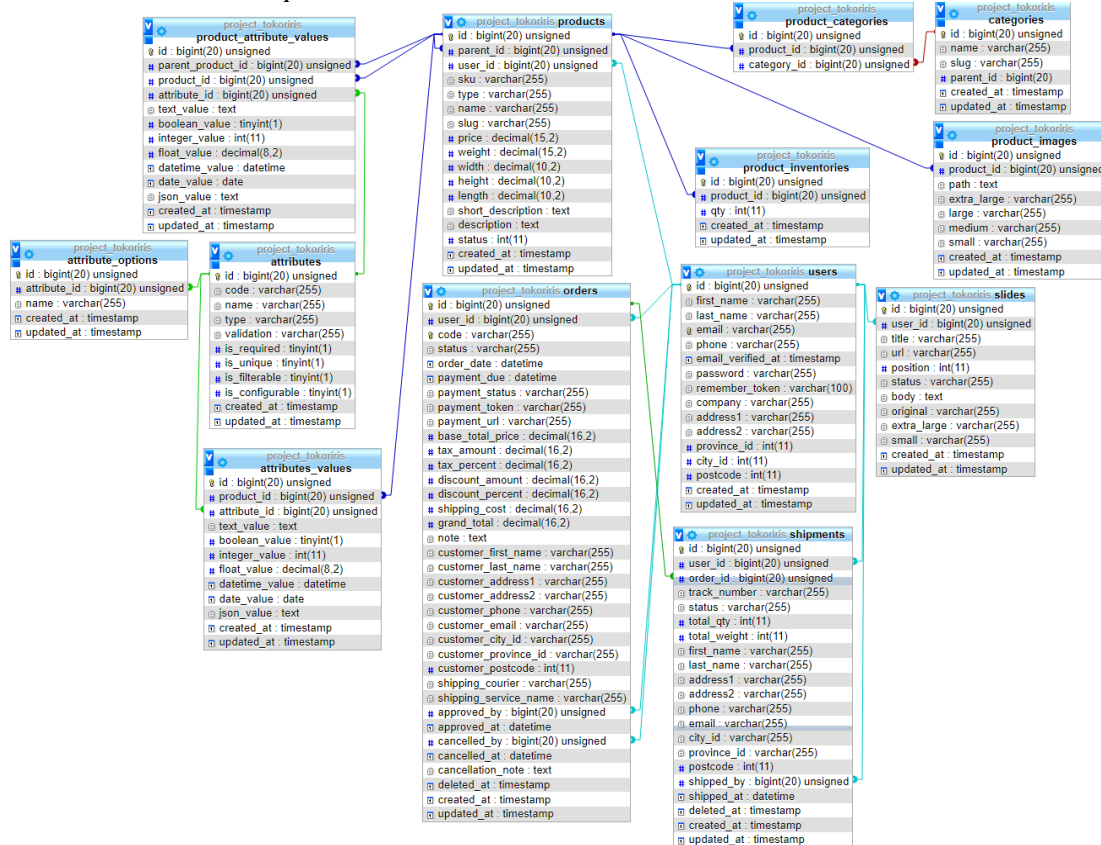
Gambar 6 Activity Diagram

Berdasarkan pada gambar 6 Diagram aktivitas atau *activity* diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak, dimana pengguna atau admin masuk ke halaman admin dan menekan menu laporan serta memilih produk, Sistem akan menampilkan halaman laporan produk yang hanya bisa di akses oleh admin, untuk memfilter laporan admin bisa memasukkan tanggal bulan dan tahun pada filter pencarian dan sistem akan menampilkan laporan sesuai inputan yang di berikan oleh admin seperti laporan bulanan.



Gambar 7 Sequence Diagram

Berdasarkan pada gambar 7 *sequence* diagram diawali dari apa yang memicu aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara *internal* dan *output* apa yang dihasilkan. untuk melakukan proses tambah produk admin atau operator harus masuk ke halaman produk dan menekan tambah produk dan mengisi data produk sesuai dengan yang di inginkan maka data akan di proses ke *controller product* serta data akan di simpan ke *database* melalui *model product* dan jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan berhasil dan pengguna akan di bawa ke halaman *view product*.



## Rancang Bangun Website Toko Online Berbasis Laravel sebagai Solusi Manajemen Inventori dan Penjualan di Riris Putussibau

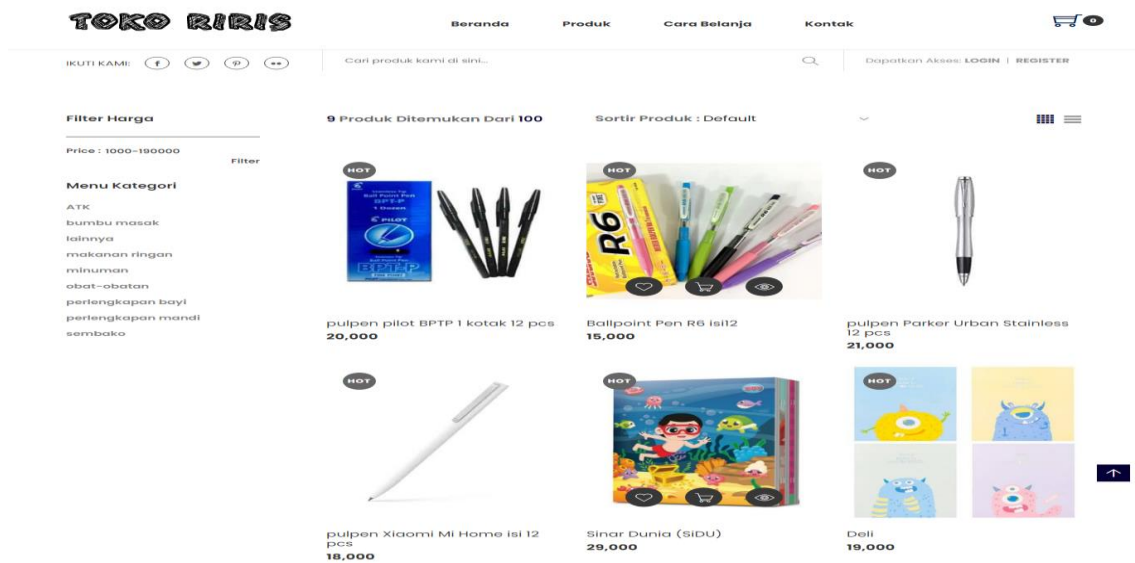
Gambar 8 Diagram Hubungan Entitas

Pada gambar 8 menjelaskan bagaimana hubungan entitas antar tabel dimana tabel product mempunyai relasi dengan banyak tabel seperti tabel product inventories yg berguna untuk membuat laporan persediaan di web toko riris dan tabel product juga memiliki relasi dengan tabel product image yang berguna untuk memberi keterangan gambar pada barang atau product yang akan di jual, tabel product juga memiliki relasi ke tabel categories yang berguna untuk memberi kategori di setiap produk yang akan di jual, tabel product juga memiliki relasi dengan tabel user dimana tabel user memiliki relasi dengan tiga tabel yaitu tabel shipment yang berguna untuk melakukan pembayaran dari pesanan yang di buat di tabel order oleh pembeli, relasi terakhir yang terhubung dengan user yaitu tabel slide dimana admin bisa mengubah gambar poster yang berada di web seperti menambahkan gambar promosi dan masih banyak lagi.



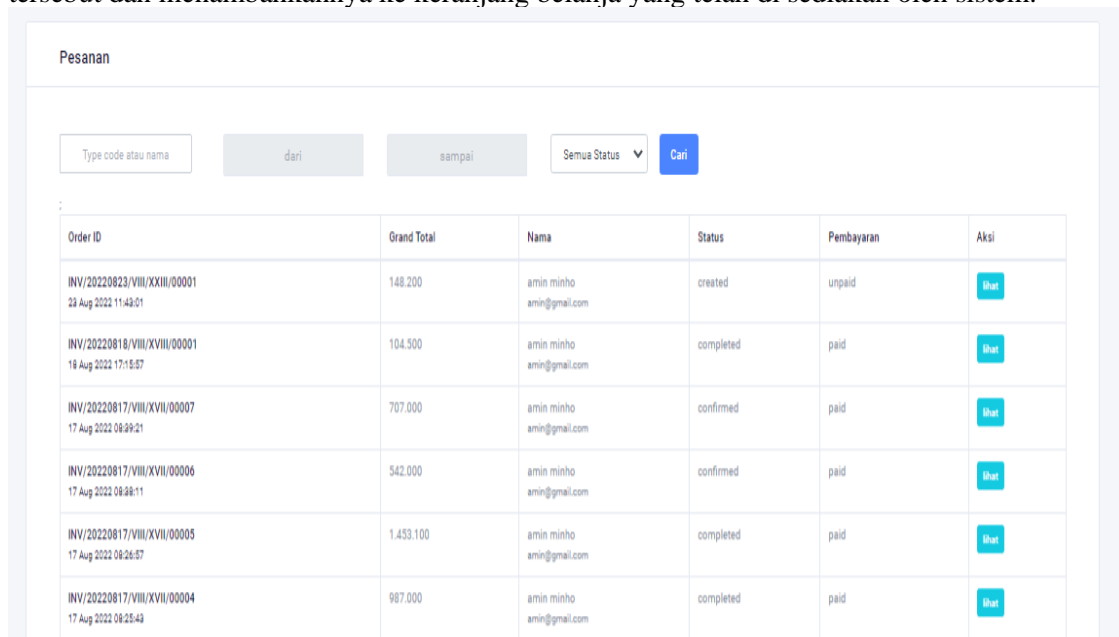
Gambar 9 Halaman Beranda Pelanggan

Pada Gambar 9 merupakan tampilan halaman beranda merupakan halaman paling depan atau halaman paling pertama di lihat saat membuka *Website* toko. Terdapat produk populer yang terletak di beranda sehingga bisa memudahkan membuat pengguna dalam melihat produk paling banyak di beli di toko.



Gambar 10 Halaman Produk Pelanggan

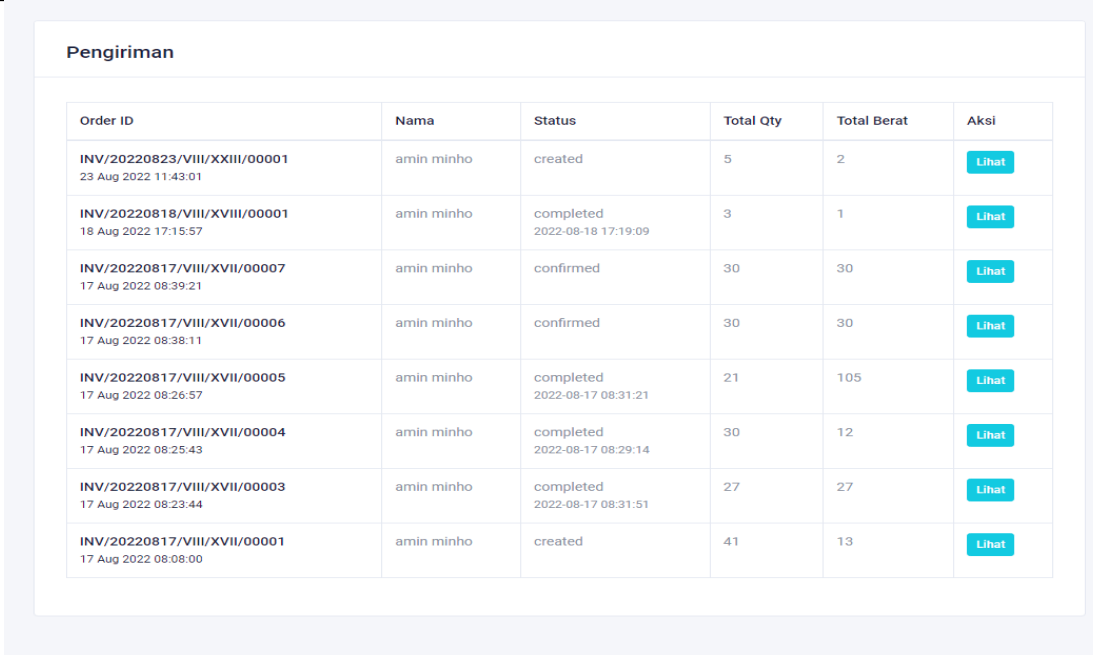
Pada Gambar 10 merupakan tampilan halaman produk di mana semua produk yang di jual terdapat di sini. Jika pelanggan ingin membeli barang maka pelanggan harus menekan barang tersebut dan menambahkannya ke keranjang belanja yang telah di sediakan oleh sistem.



Gambar 11 Halaman Pesanan

Pada Gambar 11 merupakan tampilan halaman pesanan dimana hanya admin dan operator yang bisa melihat pesanan yang dibuat oleh pelanggan dan jika sudah di bayar maka pihak toko harus mengemas barang nya dan mengirimnya ke pelanggan.

## Rancang Bangun Website Toko Online Berbasis Laravel sebagai Solusi Manajemen Inventori dan Penjualan di Riris Putussibau



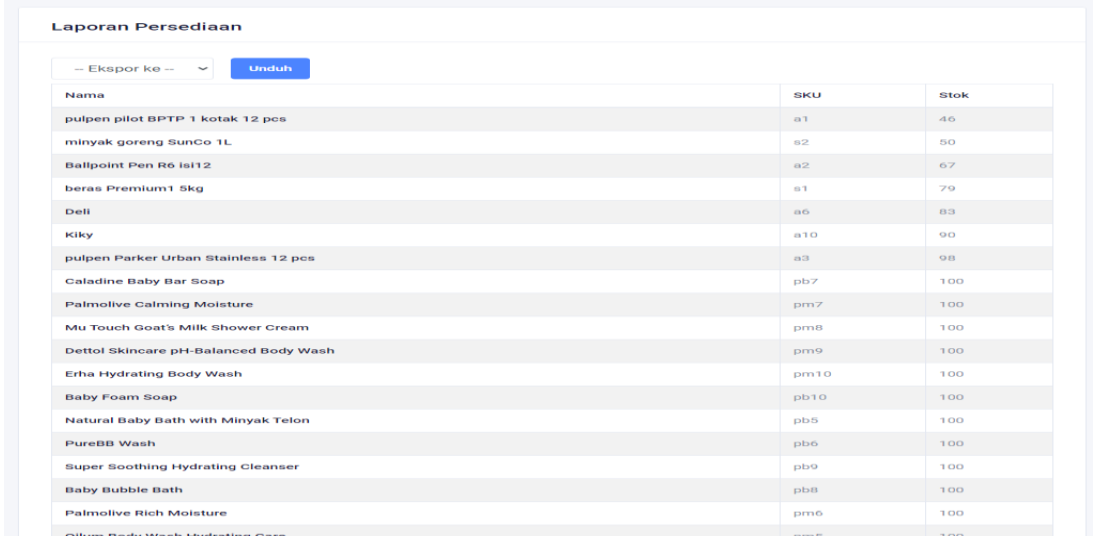
**Pengiriman**

Order ID	Nama	Status	Total Qty	Total Berat	Aksi
INV/20220823/VIII/XXIII/00001 23 Aug 2022 11:43:01	amin minho	created	5	2	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220818/VIII/XVIII/00001 18 Aug 2022 17:15:57	amin minho	completed 2022-08-18 17:19:09	3	1	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220817/VIII/XVII/00007 17 Aug 2022 08:39:21	amin minho	confirmed	30	30	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220817/VIII/XVII/00006 17 Aug 2022 08:38:11	amin minho	confirmed	30	30	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220817/VIII/XVII/00005 17 Aug 2022 08:26:57	amin minho	completed 2022-08-17 08:31:21	21	105	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220817/VIII/XVII/00004 17 Aug 2022 08:25:43	amin minho	completed 2022-08-17 08:29:14	30	12	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220817/VIII/XVII/00003 17 Aug 2022 08:23:44	amin minho	completed 2022-08-17 08:31:51	27	27	<a href="#">Lihat</a>
INV/20220817/VIII/XVII/00001 17 Aug 2022 08:08:00	amin minho	created	41	13	<a href="#">Lihat</a>

© 2022 Copyright by Toko\_Riris\_Putussibau.

Gambar 12 Halaman Pengiriman

Pada Gambar 12 merupakan tampilan halaman pengiriman dimana hanya admin dan operator yang bisa melihat kiriman serta memberikan resi dan mengirim ke pelanggan melalui halaman ini pelanggan yang menggunakan web bisa tau jika barang sudah di kirim atau sedang terlambat di kirim.



**Laporan Persediaan**

-- Ekspor ke -- [Unduh](#)

Nama	SKU	Stok
pulpen pilot BPTP 1 kotak 12 pcs	a1	46
minyak goreng SunCo 1L	a2	50
Ballpoint Pen R6 isi12	a2	67
beras Premium1 5kg	a1	79
Deli	a6	83
Kiky	a10	90
pulpen Parker Urban Stainless 12 pcs	a3	98
Caladine Baby Bar Soap	pb7	100
Palmolive Calming Moisture	pm7	100
Mu Touch Goat's Milk Shower Cream	pm8	100
Dettol Skincare pH-Balanced Body Wash	pm9	100
Erha Hydrating Body Wash	pm10	100
Baby Foam Soap	pb10	100
Natural Baby Bath with Minyak Telon	pb5	100
PureBB Wash	pb6	100
Super Soothing Hydrating Cleanser	pb9	100
Baby Bubble Bath	pb8	100
Palmolive Rich Moisture	pm6	100
Oilum Body Wash Hydrating Care	pm5	100

Gambar 13 Halaman Laporan Persediaan

Pada Gambar 13 merupakan tampilan halaman laporan persediaan dimana hanya admin sendiri yang bisa melihat semua laporan persediaan toko seperti stok barang yang ada di gudang dari web.

Pengujian perangkat lunak diperlukan dalam proses pengembangan perangkat lunak, Metode pengujian yang digunakan oleh penulis saat ini adalah White-box testing. Metode pengujian ini menguji perangkat lunak dari segi desain dan kode program apakah mampu menghasilkan fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran yang sesuai dengan spesifikasi kebutuhan. Pembuatan kasus uji bisa mengikuti standar pengujian dari standar pemograman yang seharusnya.

Pengujian akan berfokus pada alur pelanggan menambah produk ke keranjang serta proses checkout barang dari keranjang.

Pelanggan akan mengakses website dan memilih produk yang di inginkan setelah itu akan menekan tombol tambah ke keranjang maka sistem akan mengakses kode seperti di bawah ini.

```
<div class="quickview-plus-minus">
  <div class="cart-plus-minus">
    {!! Form::number('qty', 1, ['class' => 'cart-plus-minus-box', 'placeholder' => 'qty', 'min' => 1]) !!}
  </div>
  <div class="quickview-btn-cart">
    <button type="submit" class="submit contact-btn btn-hover">Tambah Ke Keranjang</button>
  </div>
  <div class="quickview-btn-wishlist">
    <a class="btn-hover" href="#"><i class="pe-7s-like"></i></a>
  </div>
</div>
```

Setelah itu data akan di proses dan dimasukan ke dalam database melalui CartController dengan code seperti di bawah ini.

```
$itemQuantity = $this->getItemQuantity(md5($product->id)) + $params['qty'];
$this->_checkProductInventory($product, $itemQuantity);

$item = [
    'id' => md5($product->id),
    'name' => $product->name,
    'price' => $product->price,
    'quantity' => $params['qty'],
    'attributes' => $attributes,
    'associatedModel' => $product,
];

\Cart::add($item);
\Session::flash('success', 'Product ' . $item['name'] . ' telah ditambahkan ke troli');
return redirect('/product/'. $slug);
```

**TOKO RIRIS** Beranda Produk Cara Belanja Kontak

IKUTI KAMI: [f](#) [t](#) [p](#) [+](#) Cari produk kami di sini... [Dapatkan Akses: LOGIN | REGISTER](#)

## Keranjang Belanja

BERANDA / KERANJANG

**KERANJANG**

HAPUS	GAMBAR	PRODUK	HARGA	QUANTITY	TOTAL
×		pulpen pilot BPTP 1 kotak 12 pcs	20,000	1	20,000
×		Ballpoint Pen R6 isi12	15,000	2	30,000
×		pulpen Parker Urban Stainless 12 pcs	21,000	2	42,000

**PERBARUI KERANJANG**

**Total Keranjang**

Subtotal	92,000
Total	92,000

**Proses Dan Checkout**

Gambar 14 Keranjang Belanja

Pada gambar 14 menunjukkan bagaimana tampilan keranjang belanja setelah di tambahkan barang dan produk oleh pelanggan, setelah memilih barang pelanggan harus menekan tombol

## Rancang Bangun Website Toko Online Berbasis Laravel sebagai Solusi Manajemen Inventori dan Penjualan di Riris Putussibau

proses dan checkout pada halaman web maka akan bawa ke halaman checkout dan pelanggan diharuskan mengisi semua data diri dengan benar, seperti pada gambar 15 dibawah ini.

**TOKO RIRIS** Beranda Produk Cara Belanja Kontak

IKUTI KAMI: [Facebook] [Twitter] [Instagram] [WhatsApp]

Cari produk kami di sini... [Magnifying Glass]

Halo: AMIN | Logout

### Halaman Checkout

BERANDA / CHECKOUT

**DETAIL TAGIHAN**

Nama Depan \*  
amin

Nama Belakang \*  
minho

Nama Perumahan  
rumah amin

Alamat \*  
jl. raya sintang  
gang.keluarga 3 nomor.60

Provinsi\*  
KALIMANTAN BARAT

City\*  
KABUPATEN SINTANG

Kode Pos \*  
2234

Nomor HP \*  
0833492823

Alamat Email  
amin@gmail.com

KIRIM KE ALAMAT LAIN?

Catatan Pesanan  
Catatan tentang pesanan Anda, atau catatan khusus untuk pengiriman...

**YOUR ORDER**

PRODUK	TOTAL
pulpen pilot BPTP 1 kotak 12 pcs * 1	20,000
Ballpoint Pen R6 isi12 * 2	30,000
pulpen Parker Urban Stainless 12 pcs * 2	42,000
<b>SUBTOTAL</b>	<b>92,000</b>
<b>PAJAK</b>	<b>9,200</b>
<b>BIAYA PENGIRIMAN(0.0023 KG)</b>	<b>- Please Select -</b>
<b>TOTAL</b>	<b>101,200</b>

**Transfer Bank Langsung**  
Lakukan pembayaran langsung ke rekening bank kami. Silakan gunakan ID Pesanan Anda sebagai referensi pembayaran. Pesanan Anda tidak akan dikirim sampai dana dicairkan di rekening kami.

**SELESAI**

Gambar 15 Halaman Checkout

Pada gambar 15 pelanggan harus mengisi semua data dengan benar seperti alamat dan memilih lokasi serta memilih metode pengiriman, kode API raja ongkir yang akan digunakan yaitu seperti di bawah ini.

```
APP_THEME=  
RAJAONGKIR_API_KEY= f8a79de60039d9f30ed3f41b91c0c2  
RAJAONGKIR_BASE_URL=http://api.rajaongkir.com/starter/  
RAJAONGKIR_ORIGIN=501
```

Setelah kode API raja ongkir di akses maka pelanggan bisa memilih alamat dan metode pengiriman, sistem secara otomatis akan menghitung harga ongkir barang yang akan di kirim seperti kode di bawah ini.

```
//untuk memilih alamat kota/provinsi pengiriman  
public function cities(Request $request)  
{  
    $cities = $this->getCities($request->query('province_id'));  
    return response()->json(['cities' => $cities]);  
}  
  
//untuk menghitung biaya pengiriman  
public function shippingCost(Request $request)  
{  
    $destination = $request->input('city_id');  
    return $this->_getShippingCost($destination, $this->_getTotalWeight());  
}  
  
public function setShipping(Request $request)  
{  
    \Cart::removeConditionsByType('shipping');  
    $shippingService = $request->get('shipping_service');  
    $destination = $request->get('city_id');  
  
    $shippingOptions = $this->_getShippingCost($destination, $this->_getTotalWeight());  
  
    $selectedShipping = null;  
    if ($shippingOptions['results']) {  
        foreach ($shippingOptions['results'] as $shippingOption) {
```

```

        if (str_replace(' ', '', $shippingOption['service']) == $shippingService) {
            $selectedShipping = $shippingOption;
            break;
        }
    }

    $status = null;
    $message = null;
    $data = [];
    if ($selectedShipping) {
        $status = 200;
        $message = 'Success set shipping cost';

        $this->_addShippingCostToCart($selectedShipping['service'], $selectedShipping['cost']);

        $data['total'] = number_format($cart::getTotal());
    } else {
        $status = 400;
        $message = 'Failed to set shipping cost';
    }

    $response = [
        'status' => $status,
        'message' => $message
    ];

    if ($data) {
        $response['data'] = $data;
    }

    return $response;
}

```

Setelah selesai memilih maka akan ditunjukkan harga pengiriman seperti gambar 15 di atas dan pelanggan tinggal menekan tombol selesai, dan proses checkout pun selesai.

#### 4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang di dapatkan berdasarkan penelitian dan penerapan yang dilakukan pada Toko Riris Putussibau menggunakan *framework Laravel* agardapat memudahkan penjualan serta proses bisnis yang ada di dalam toko, serta dapat membantu menjangkau pangsa pasar yang lebih luas lagi dari sebelumnya, dengan adanya *website* memudahkan pengolahan data barang dan membuat laporan toko menjadi lebih mudah dan terjamin aman dari kekeliruan, pendataan pada Toko Riris bisa menjadi lebih baik serta kegiatan penjualan dan pembelian secara *online* menjadi lebih efisien dan mudah.

#### 5. SARAN

Saran yang akan peneliti berikan agar bisa membantu meningkatkan penjualan dan pengolahan data menggunakan *framework Laravel* pada Toko Riris Putussibau, dalam pembuatan *website* toko ini masih memerlukan banyak pengembangan, berikut ini merupakan saran dari peneliti yaitu :

1. Menambahkan fitur live chat agar pelanggan dan operator toko bisa saling menanyakan tentang ketersediaan barang di toko.
2. Menambahkan fitur ulasan pada produk agar pelanggan bisa melihat pendapat dari pembeli lain.
3. Memperbaiki tampilan *website* agar lebih menarik.
4. Meningkatkan versi *framework* ke versi terbaru agar data di dalam *website* bisa lebih aman.

UCAPAN TERIMA KASIH

Saya mengucapkan terima kasih kepada STMIK Pontianak dan Dosen Pembimbing serta Dosen Penguji yang telah memimbing dan memberi arahan kepada saya, terimakasih kepada ibu Warti'ah pemilik Toko Riris Putussibau yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian, terimakasih juga kepada Orang tua dan Kawan-kawan seperjuangan yang telah mendukung dan memberikan dorongan hingga penelitian ini bisa selesai.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Josi, A., 2017, Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan *Website* Desa Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang, *Jurnal Teknologi Informasi Mura*, vol. 9, no. 1, pp. 50-57.
- [2] Kadang, M.O., & Usman, U., 2021, Perancangan *Website* Sekolah Tinggi Informatika dan Komputer Imanuel Indonesia (STIK-II) Rantepao, *In SISITI: Seminar Ilmiah Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, vol. 10, no. 2, pp. 41-56.
- [3] Handika, I.G., 2018, Pemanfaatan Framework Laravel Dalam Pembangunan Aplikasi E-Travel Berbasis Website, *Thesis*, Fakultas Teknik Unpas, Universitas Pasundan, Bandung.
- [4] Widodo, B.P., & Purnomo, H.D., 2016, Perancangan Aplikasi Pencarian Layanan Kesehatan Berbasis HTML 5 Geolocation. *Jurnal Sistem Komputer*, vol. 6, no. 1, pp. 44-51.
- [5] Ferdiansyah, D., 2018, Penerapan Konsep *Model View Controller* Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Klinik Kesehatan Berbasis Web, *Jurnal Kajian Ilmiah*, vol. 18, no. 2, pp. 195-205.
- [6] Wiharto, Y., & Irawan, A., 2017, Perancangan Sistem Perpustakaan Menggunakan Model View Controller (MVC) dengan metode Object Modelling Technique (OMT) pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 44 Palembang, *Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 12, no. 1, pp. 21-34.
- [7] Tahir, T.B., Rais, M., & Sirad, M.A.H., 2019, Aplikasi Point OF Sales Menggunakan Framework Laravel, *Jurnal Informatika dan Komputer*, vol. 2, no. 2, pp. 55-59.
- [8] Topiq, S., 2021, Aplikasi Platform Web Koperasi Simpan Pinjam Menggunakan Framework Laravel Dengan Metode SCRUM, *eProsiding Teknik Informatika (PROTEKTIF)*, vol. 2, no. 1, pp. 154-157.
- [9] Susilo, M., 2018, Rancang Bangun *Website* Toko Online Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, vol. 2, no. 2, pp. 98-105.

- [10] Vom Brocke, J., Hevner, A., & Maedche, A., 2020, *Introduction to Design Science Research*, In Design Science Research, Cases. Springer, Cham.